

Pif

et son
GADGET
surprise

N° 5

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

d'après C. Fernal

cherche ses skis



SOMMAIRE

PIF CHERCHE SES SKIS... Page 1

LE CONCOMBRE MASQUÉ. *La vie potagère des légumeux...* Page 8

COUIK. *Un drôle d'oiseau dans une drôle d'époque* Page 9

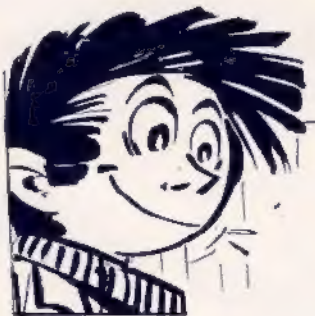
NESTOR. *Qu'a-t-il bien pu encore trouver pour s'évader de sa prison?* Page 10



JACQUES FLASH, *l'homme invisible se lance dans la forêt amazonienne la plus dangereuse du monde. Un grand récit d'action, en 20 pages.* Page 11

Nous retrouvons TOTOCHÉ et ses copains lancés sur la Seine à bord d'un canot pneumatique. Un récit de 7 pages où le rire se mêle à l'aventure... Page 32

Voici le bon du super-gadget à découper et à conserver.



LOUP NOIR *Un récit haletant de 10 pages* Page 40

LE GADGET Page 58

PIFOU Page 67

GAI-LURON *ou la joie de vivre.* Page 68

M. LE MAGICIEN Page 70

AILLEURS. *Un voyage au pays de l'étrange* Page 72

BOUBOULE. *Les aventures gastronomiques d'une faim (pardon, d'un fin) gourmet.* Page 73

PLACID ET MUZO, *les deux inséparables* Page 74

CORINNE ET JEANNOT. *Enfin Jeannot se venge* Page 76

LE JOURNAL DES JEUX DE 16 PAGES. *Des hiéroglyphes mystérieux qui vous feront gagner 250 F et un magnifique bateau de pêche sportive CHRIS CRAFT, offert par Jouet Rationnel.*



LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL

RÉDACTION-ADMINISTRATION : **PIF**

126, rue La Fayette.
Boîte Postale n° 77-X
PARIS-10°

Tél. 770-97-60 (7 lig. groupées)
C. C. P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

PIF

HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F

Adressez vos règlements :

Les ÉDITIONS VAILLANT

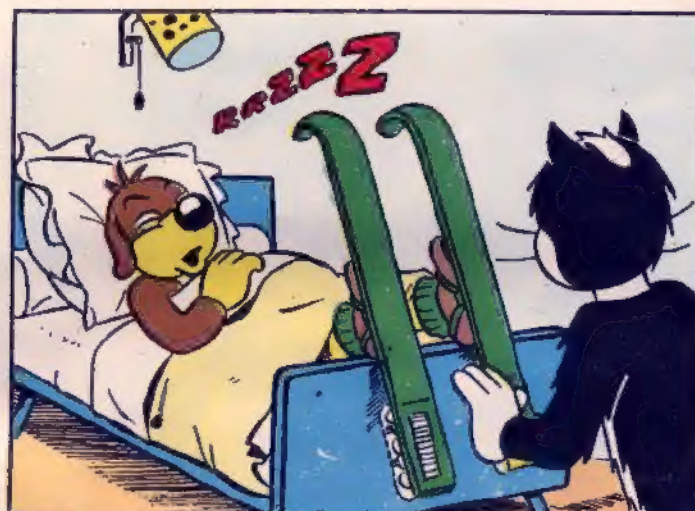
126, rue La Fayette,
Boîte Postale 77-X, PARIS 10°
C. C. P. 4620-25

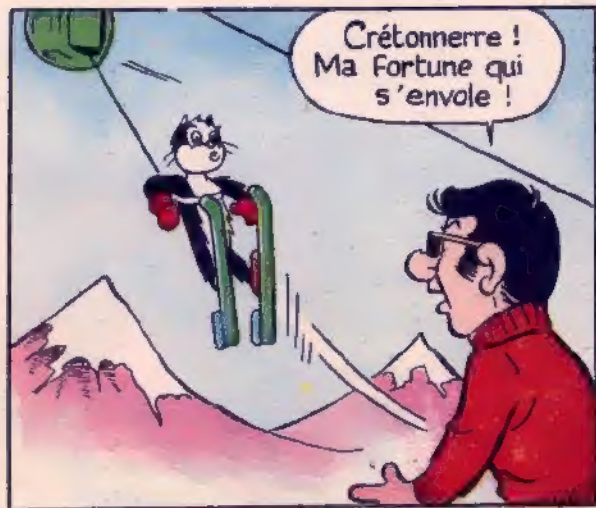
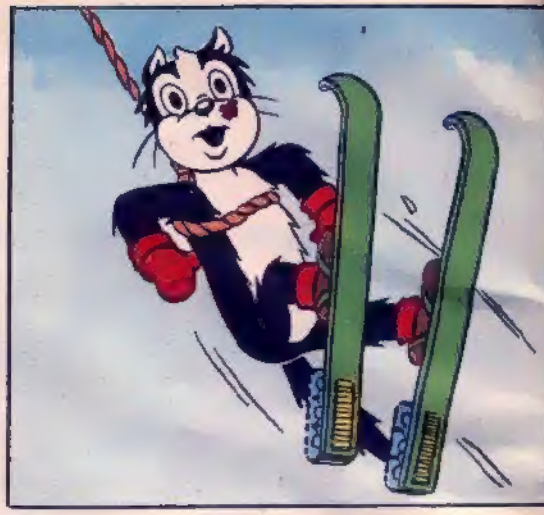
Prix de vente de l'exemplaire :
France : 2 F - Belgique : 20 F B
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE S
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

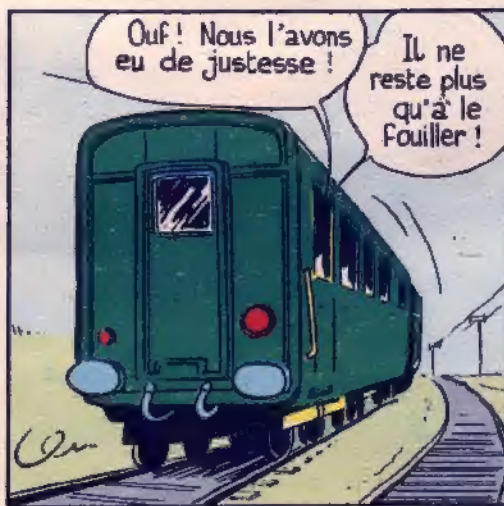
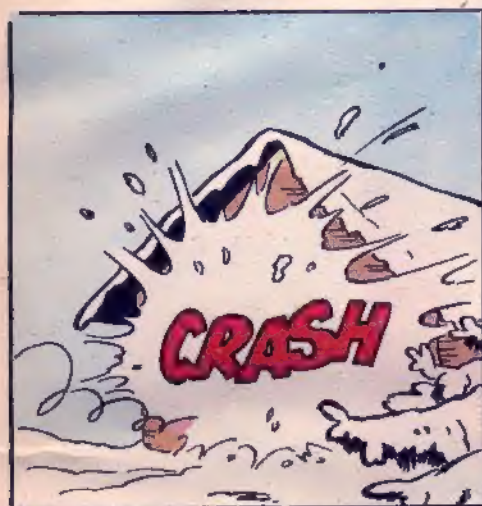
Chef de publicité :
Mme M. CHAIGNEAUD
AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ
187, quai de Valmy, PARIS-10°
Tél. 205-97-28

PIF

demande à tous ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.











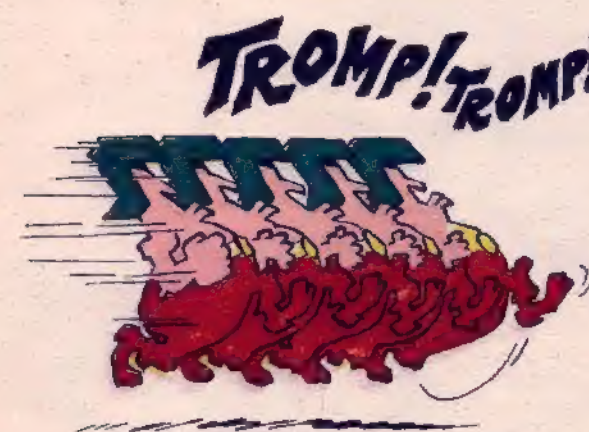
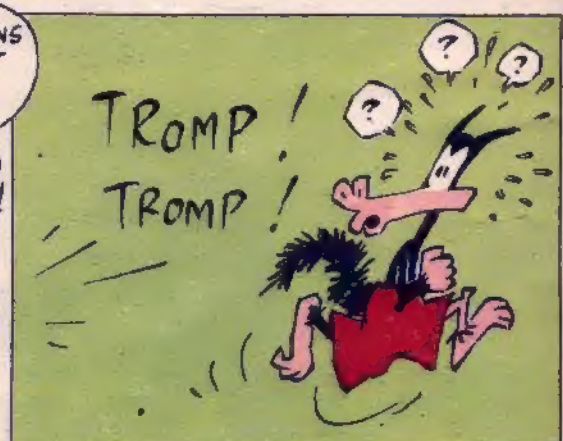
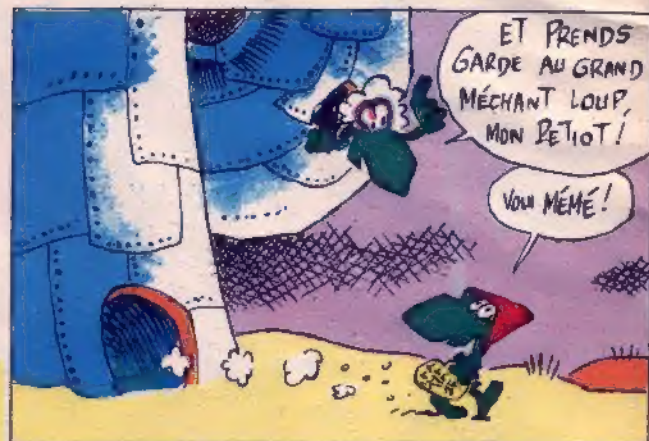
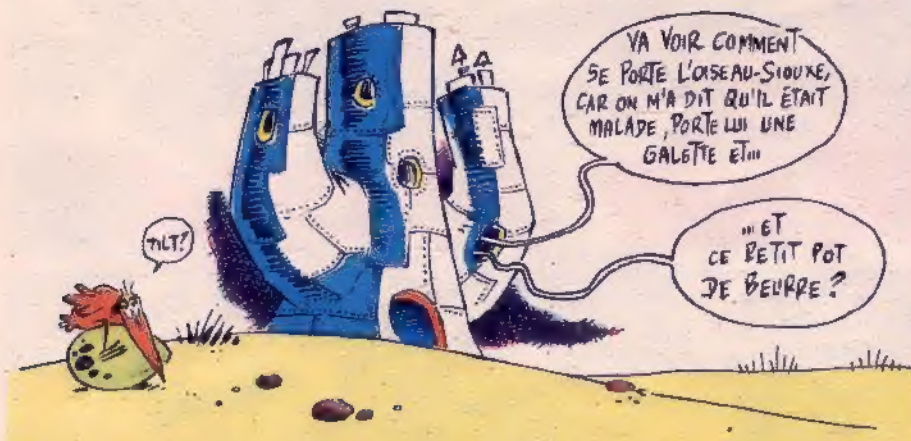
LA SEMAINE PROCHAINE



UNE
AVENTURE
COMIQUE
DE
PIF
L'ŒUF
DE
GROMIGNON

Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

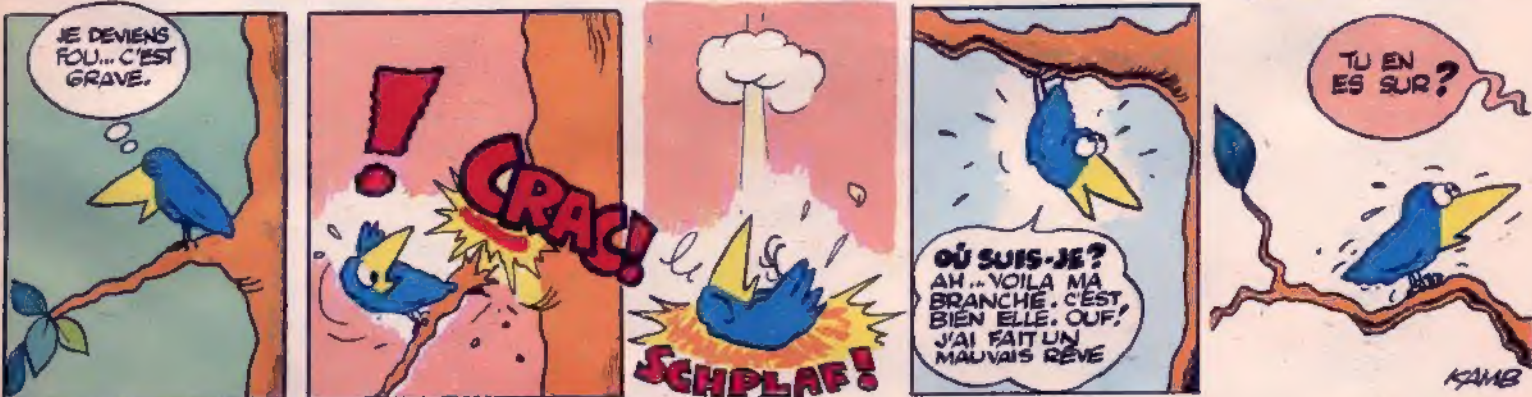
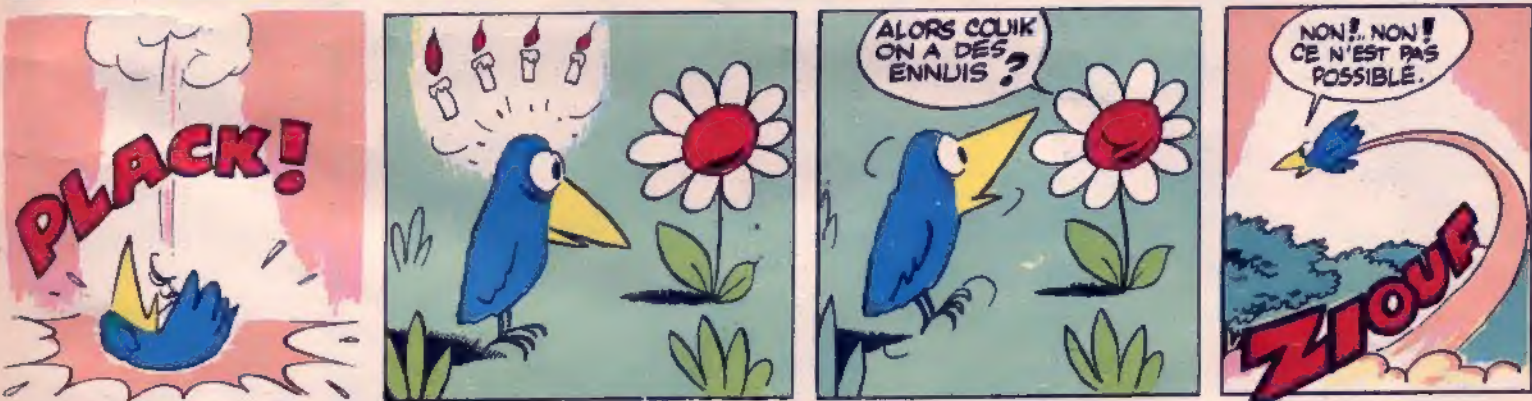
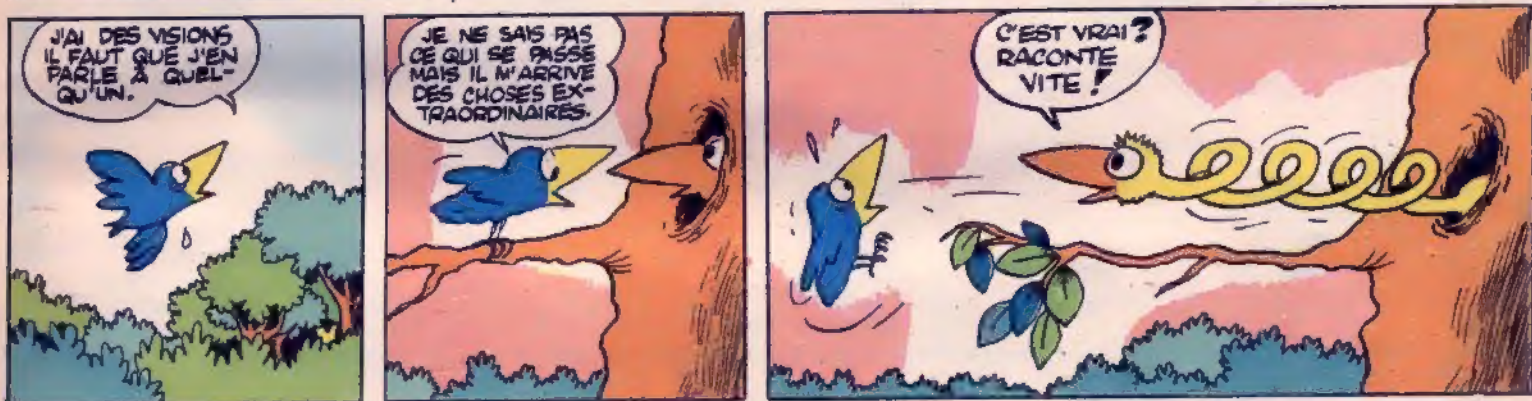
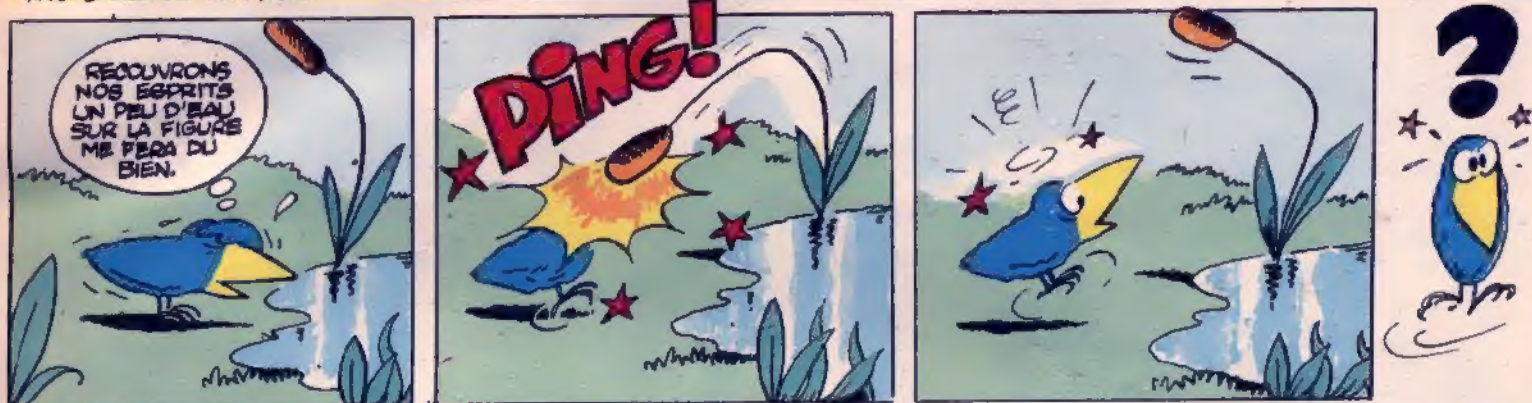
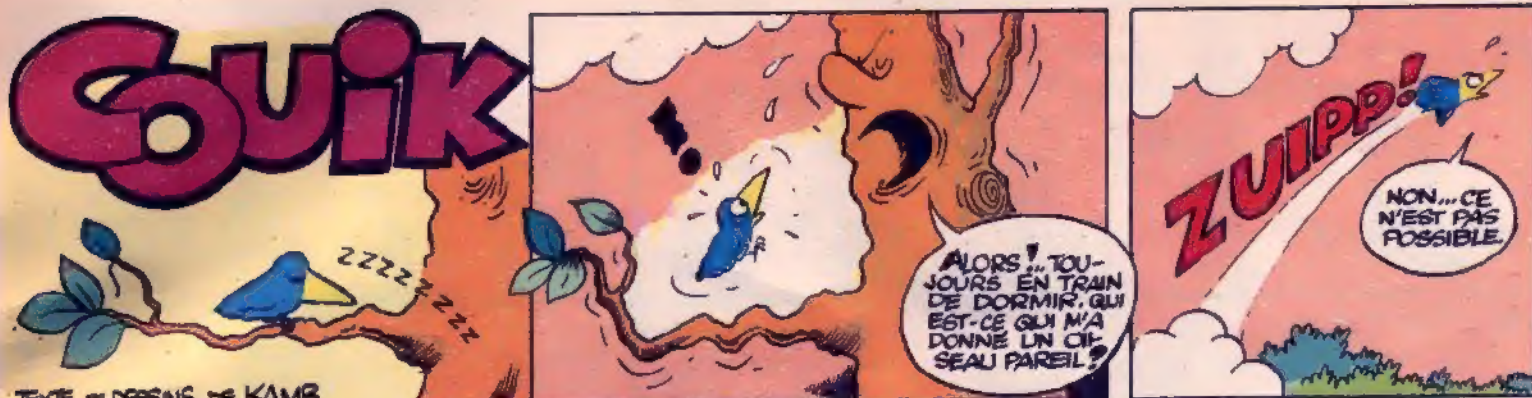
Texte et Dessins de MANDRYKAX



MANDRYKAX

Guik

TEXTE ET DESSINS DE KAMB



NESTOR

cherche...

un **OEUF**...

LA TRADITION
C'EST LA TRADITION

NOUS AVONS CACHÉ
DES ŒUFS
DE PÂQUES

TU CONNAIS BIEN
LA RÈGLE... QUAND
ON APPROCHE... ON
DIT QUE ÇA CHAUFFE

VIENS LES
CHERCHER
J'ARRIVE

VOILÀ, TU N'AS
PLUS QU'À TE
DÉBROUILLER

VOICI
NESTOR
ON VA
RIGOLER

IL N'Y A PAS
BEAUCOUP DE
CACHETTES ICI
C'EST VRAI!

MAIS IL
FAUT LES
TROUVER

VAS-Y
TUES DÉJÀ
...TIÈDE

IL N'Y A
QUE L'ARBRE

NÉ HÉ

TU
CHAUFFES

TU AS
TRES
CHAUD

ET MOI...
JE NE VEUX PAS
VOIR ÇA

HA HA

TU REFROIDIS

TU ES GLACE

ON SE
MOQUE
DE MOI ?!!

MAIS J'AI
UNE IDÉE...

TU TIÈDIS
DE NOUVEAU

JE VOUDRAIS
UNE PELLE ET
UNE PIOCHE

J'Y
VAIS

ET ON VA
VOIR CE
QU'ON VA
VOIR...

AU TRAVAIL

TUES
TIÈDE

NON...
J'AI
CHAUD!

HI
HI

TU REFROIDIS

PAS VRAI!..
J'AI TRES
CHAUD

MAIS QU'EST-CE
QU'IL FAIT ?

HE LA!
PAS SI
VITE!

ET
VOILÀ

?!
IL FAIT
TROP FROID
PAR LÀ

JE N'Y
COMPRENS
RIEN...

TOURANT
TU ES
TOUJOURS
CHAUD!

ET SALUT!

JACQUES FLASH

Scénario : CASTEX

Dessins : DEYNIS

LES ESCLAVES DE LA FORÊT



A PEINE JACQUES FLASH EUT-IL POSÉ LE PIED SUR L'AÉRODROME D'ESTADOS QUE LA CHALEUR POISSEUSE DE LA FORÊT AMAZONNIENNE L'ACCABLA ; UNE ODEUR NAUVEABONDE MONTAIT DU FLEUVE PROCHE...

IL REGRETTA D'AVOIR ACCEPTÉ D'ACCOMPAGNER HÉLÈNE MORAND DANS SON EXPÉDITION FOLLE ET SANS ESPOIR.

1243

QUELQUES MINUTES PLUS TARD, LE REPORTER PUT CONSTATER QUE L'ACCUEIL DE LA POLICE À ESTADOS ÉTAIT AUSSI HOSTILE QUE CELUI DE LA NATURE...

HUM !... TOURISTES FRANÇAIS, N'EST-CE PAS ?..



VOUS ÊTES AUSSI JOURNALISTE M^r FLASH ?.. CURIEUSE IDÉE QUE DE VENIR FAIRE DU TOURISME DANS NOTRE PAYS ... QU'EN PENSEZ-VOUS, M^{lle} MORAND ?





MORAND ?..
CE, NOM NE
M'EST PAS
INCONNU..

JE SUIS LA SŒUR
DE RICHARD MORAND,
L'EXPLORATEUR QUI
A DISPARU DANS
CETTE RÉGION, IL
Y A QUATRE MOIS.



JE VEUX ESSAYER D'AP-
PRENDRE CE QUI LUI EST
ARRIVÉ. AURIEZ-VOUS CONNU
MON FRÈRE, LIEUTENANT
PEREZ ? CROYEZ-VOUS
QU'IL SOIT VRAIMENT
MORT ?..



JE N'AI PAS
CONNU VOTRE
FRÈRE MAIS LES
AUTORITÉS DE
BRASILIA M'EN
ONT RABATTU LES OREILLES...
JE SUPPOSE QUE LES
INDIENS EN ONT FAIT
LEURS DÉLICES...



LE LIEUTENANT PEREZ CONSENTIT
ENFIN À LES LAISSER QUITTER L'AÉRO-
PORT...

CET HOMME
EST ODIeux !

COURAGE,
HÉLÈNE.



VOUS PENSEZ
QUE J'AI TORT
D'ÊTRE VENUE
JUSQU'ICI ? QUE
MES RECHERCHES
SONT SANS
ESPOIR.

VOUS AVEZ
BESOIN DE
REPOS.



JACQUES FLASH PENSAIT EFFECTIVEMENT QUE
RICHARD MORAND ÉTAIT MORT...

... ET IL N'AVAIT ACCEPTÉ D'ACCOMPAGNER LA
JEUNE FILLE QU'À LA DEMANDE EXPRESS
DU DIRECTEUR DE SON JOURNAL.



LA VILLE D'ESTADOS N'ÉTAIT PAS PLUS ENGAGEANTE QUE SON AÉROPORT.



LES BAGAGES DÉPOSÉS À L'HÔTEL, HÉLÈNE
VOULUT SORTIR.

METTONS-NOUS EN
CHASSE. LA VILLE N'EST
PAS SI GRANDE. NOUS
DEVONS TROUVER
AISEMENT

INUTILE, J'AI
BIEN LE CLICHÉ
EN TÊTE.

CE CLICHÉ ÉTAIT ARRIVÉ EN FRANCE QUELQUES JOURS APRÈS L'ANNONCE DE LA DISPARITION DE RICHARD MORAND PAR LA POLICE BRÉSILIENNE



AU DOS DE LA PHOTO, RICHARD A ÉCRIT 'SOUVENIR D'ESTADOS' POURQUOI LA POLICE DE LA VILLE PRÉTEND-ELLE QUE MON FRÈRE N'EST JAMAIS VENU ICI ?



SI NOUS TROUVONS LA BOUTIQUE DEVANT LAQUELLE RICHARD A ÉTÉ PHOTOGRAPHIÉ, NOUS LE SAURONS, PEUT-ÊTRE...



ILS AVAIENT PARCOURU LA MOITIÉ DE LA VILLE, QUAND, AU DÉTOUR D'UNE VENUE, LE



À PEINE FRANCHIE, LA PORTE DE LA MISÉRABLE BOUTIQUE, UNE MASSE BOUGE DANS L'OMBRE...



VOUS CONNAISSEZ CET HOMME SUR LA PHOTO ?

LA PHOTO ? JAMAIS VU CE TYPE, SEÑORA...



MAIS ENFIN, MONSIEUR, ON VOUS RECONNAÎT DANS L'OMBRE À L'ARRIÈRE PLAN...

IL N'A PAS L'AIR TRÈS TRANQUILLE.

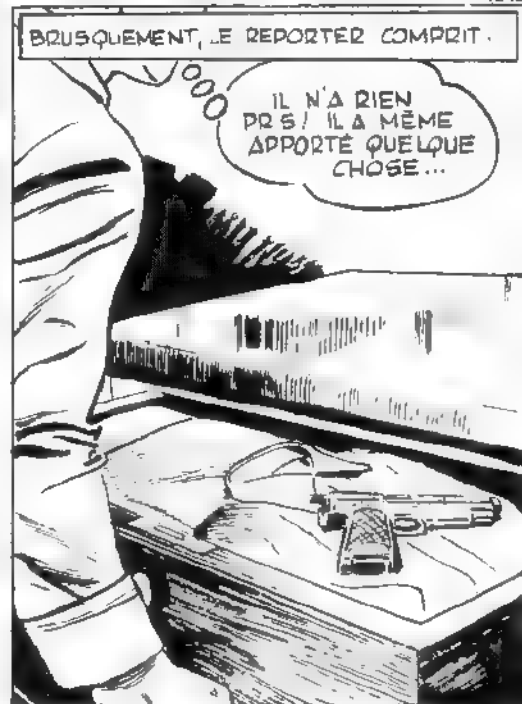
NON ! NON !!



IL S'AGIT D'UNE ERREUR, SEÑORA... CE N'EST PAS MOI ET JE N'AI JAMAIS VU CET HOMME !









À CET INSTANT, DES BRUITS DE MOTEURS ÉCLATÈRENT DANS LA RUE.



1243



RIEN?

LA POLICE!

RIEN, VOYEZ
VOUS-MÊME,
LIEUTENANT...



IVRE DE FUREUR, LE LIEUTENANT
FIT PASSER LA CHAMBRE DE FLASH
AU PEIGNE FIN SANS RÉSULTAT

TRÈS BIEN. JE VOUS INTER-
ROGERAI DEMAIN. D'ICI LA INTER-
DICTION DE QUITTER L'HOTEL



DÈS QUE LES POLICIERS SE FURENT
RETIRÉS...

OUF!... NOUS L'A-
VONS ÉCHAPPÉ BELLE,
PROVISOIREMENT... OU
AVEZ-VOUS CACHÉ
L'ARME?



SOUS... SOUS MON MATELAS...
S'ILS AVAIENT FOUILLE MA CHAMBRE,
NOUS ÉTIENS PERDUS. MAIS POURQUOI
LE LIEUTENANT VEUT-IL VOUS
INCUER DE MEURTRE?



M'EST AVIS QUE CE PEREZ A
FAIT UN RAPPORT MENSONGER À
PROPOS DE VOTRE FRÈRE. IL A
DÉCIDÉ DE NOUS ÉLIMINER. J'AI
AVEC VOTRE AIDE, DÉJOUÉ LA MA-
CHINATION UNE FOIS, MAIS...



... DEMAIN, IL INVENTERA
AUTRE CHOSE. IL SEMBLE
ÊTRE LE MAÎTRE ABSOLU
DE CETTE VILLE.

NOUS SOMMES
DONC PERDUS!



IL FAUT ALERTER LES AUTORITÉS
SUPÉRIEURES... LE TÉLÉPHONE
DE L'HOTEL EST CERTAINEMENT
SURVEILLÉ..

J'AI VU
UN TÉLÉPHONE
CHEZ OLYMPUS!



EN UNE MINUTE, LE REPORTER ÉCHAF-
FAUDA UN PLAN...

NOTRE ESPION A
REPRIS SA FACTION...
JE VAIS ESSAYER
DE M'ÉCLIPSER.
SI JE PEUX M'IN-
TRODUIRE CHEZ
OLYMPUS..



FLASH REVÊTIT UN COSTUME SOMBRE
ET SE HASARDA DANS L'HOTEL.

IL FAUT QUE
JE DÉCOUVRE
UNE ISSUE AUTRE
QUE LA GRANDE
PORTE.



AÏE ! CE
MAUDIT CHAUFFEUR
DE TAXI SURVEILLE
AUSSI LA VENELLE



SOUDAIN, UN TRÈS LÉGER BRUIT AT-
TIRA L'ATTENTION DU REPORTER...

ÇA SE COMPLIQUE !
... D'OU SORT CET
OLIBRIUS ?



SOUPLE COMME UN FÉLIN L'HOMME
S'APPROCHAIT DU POLICIER DÉGUISE...

UN INDIEN !
IL TIEN UN
DOIGNARD !



TOUT SE DÉROULA TRÈS VITE...
L'INDIEN BONDIT MAIS LE POLICIER
QUI L'AVAIT CERTAINEMENT REPE-
RÉ LUI FIT BRUSQUEMENT FACE



SURPRIS ALORS QU'IL CROYAIT SUR-
PRENDRE, L'INDIEN FUT PROMPTEMENT
TERRASSÉ...

IL VA
L'ASSASSINER !



AYANT SAUTÉ DE SON OBSERVATOIRE,
FLASH ENTRA DANS LA DANSE ET.

... LE POLICIER SOUS L'AVALANCHE S'EF-
FONDRA AVEC UN GROGNEMENT SOURD



EL GRINGO !



CHUT !... NE
CRAINS RIEN,
L'AMI.

TOI... GRINGO...
... FEMME BLANCHE...
OLYMPUS...



EXPLIQUE-MOI UN PEU POURQUOI
TU VOULAIS OCCIRE CE TYPE...
PEREZ AURAIT ÉTÉ TROP HEUREUX
DE ME FAIRE ENDOSSER
CE MEURTRE..

LA TERREUR DE L'INDIEN S'APAISE...

... MOI, LUPPE... LUI, MANOLO...
IL A TUÉ MON FRÈRE. MON FRÈRE
ET TOI, CHEZ OLYMPUS...
MOI ACCOMPAGNER MON
FRÈRE À LA VILLE.

JE
COMPRENDS

... TU AS VOULU VENGER
TON FRÈRE L'INDIEN QUE J'AI
VU CHEZ OLYMPUS ET QUE
MANOLO A ASSASSINÉ SUR
L'ORDRE DE PEREZ... TU
VIENS DE LA FORÊT!
CONNAIS-TU UN AUTRE
GRINGO? RICHARD
MORAND?

SI SEÑOR! TOI SAUVER
LUPPE ET MOI T'AMENER
AU GRINGO DE
LA FORÊT.

D'ACCORD, LUPPE,
MAIS IL FAUT EM-
MENER HELENE

UNE DEMI-HEURE PLUS TARD, LES DEUX
FRANÇAIS EMBARQUAIENT DANS LA PI-
ROGUE DE LUPPE, QUI LES AVAIT AMENÉS
LUI ET SON FRÈRE À LA VILLE...

ILS DESCENDIRENT LE FLEUVE PEN-
DANT DES HEURES. ENFIN, LUPPE LES AVER-
TIT QUE LE VILLAGE DES LOGOS ÉTAIT PROCHE

NOUS
ABORDER
LA

VOUS AVEZ VRAIMENT
CONFIANCE EN
CET INDIEN?

ABSOLUMENT.
D'AILLEURS
NOUS SOMMES PLUS
EN SÉCURITÉ
ICI QU'À
ESTADOS.

MÊME SI, NOUS AVIONS PÙ TÉLÉ-
PHONER À BRASÍLIA, PEREZ
POUVAIT ORGANISER DE NOUVEAUX
GUET-APÈNS AVANT
L'ARRIVÉE DES
SECOURS

NOUS
GAGNER LOGO
À PIEDS...

IL PRÉFÈRE ARRIVER
DISCRÈTEMENT.

EN ROUTE, J'AI
HÂTE DE RETROUVER
RICHARD... SI CET
HOMME DIT VRAI

1243



BRIÈVEMENT, RICHARD EXPLIQUA QUE LE LIEUTENANT PEREZ L'AVAIT IMPLIQUÉ DANS UNE AFFAIRE DE MEURTRE ET SOUS LA MENACE, L'AVAIT OBLIGÉ À S'INSTALLER ET À DEMEURER CHEZ LES LOGOS...

PEREZ POSSEDE UNE MINE D'ETAIN NON LOIN D'ICI ET IL AVAIT BESOIN D'UN CONTRE-MAÎTRE CONNAISSANT UN PEU DE GÉOLOGIE.

... IL CONTRAINT ÉGALEMENT LES HABITANTS DE LOGO À TRAVAILLER POUR LUI. IL Y A DEUX HEURES, TOUS LES HABITANTS SE SONT ENFUIR SANS CRIER GARE.

HUM ! C'EST INQUIÉTANT.

LES INDIENS ONT UN SIXIÈME SENS. PEUT-ÊTRE ONT-ILS SENTI QUE PEREZ ET SES HOMMES SE DIRIGEaient VERS LE VILLAGE...

LE LIEUTENANT SE SERAIT LANCÉ À NOTRE POURSUITE ?

CE LUPPE, QUI VOUS A CONDUITS ICI EST UN DE SES HOMMES... IL FAUT PARTIR AU PLUS VITE... J'AI DIS-SIMULÉ UNE PIROGUE DE L'AUTRE CÔTÉ DES COLLINES... DEPUIS DES SEMAINES JE RÊVE DE M'ÉVADER DE CET ENFER... MAIS SEUL ET AVEC MA CHEVILLE FOULÉE, JE N'AVAIS AUCUNE CHANCE.

ILS SE MIRENT EN MARCHÉ APRÈS AVOIR RASSEMBLÉ QUELQUES PROVISIONS

REDOUBLONS DE VIGILANCE, NOUS NE SOMMES QU'À UN KILOMÈTRE DE LA MINE...

J'AURAIS AIMÉ Y JETER UN COUP D'ŒIL !

IMPOSSIBLE ! LES INDIENS GEMOS, DE FAROUCHES ENNEMIS DES LOGOS RÔDENT ALENTOUR...

IL FAUT DESCENDRE LA RIVIÈRE BARO QUI COURT PARALLÈLEMENT AU FLEUVE ET ABOUTIT À LA CÔTE, À CINQ JOURS DE NAVIGATION D'ICI.

FORT MANI

1243

RICHARD MORAND EUT QUELQUES DIFFICULTÉS À RETROUVER LA PIROQUE DISSIMULÉE ...

C'EST AFFREUX !
ESSAIE DE TE
SOUVENIR !

IL FAISAIT NUIT...
AH ! JE CROIS Y ÊTRE
PRÈS DE CET ARBRE,
DISSIMULÉE SOUS
LES BUISSONS.

L'EMBARCATION RETROUVÉE, IL FALLUT LA METTRE À L'EAU.

ATTENTION, FLASH,
GACCÉZ-VOUS DE
TOMBER DANS LA
RIVIÈRE, ELLE EST
INFESTÉE DE
PIRANHAS...

LES POISSONS
J'EN VOIES !!

LES REDOUTABLES POISSONS ACCOU-
RAIENT DÉJÀ EN QUÊTE D'UN FES-
TIN DE CHAIR FRAÎCHE...

TOUT À COUP !

ATTENTION !

RICHARD MORAND NEUT QUE LE TEMPS...

...DE PLAQUER SA SŒUR CONTRE LE SOL...

DES SAGAIES ET DES FLÈCHES S'ABATTAIENT AU-
TOUR DES FUGITIFS.

LA PIROQUE, EMPORTÉE PAR LE COURANT, S'ÉLOIGNAIT EN TOURNANT.

CE SONT SANS
DOUTE LES GEMOS QUI
NOUS ATTAQUENT... NOUS
SOMMES DANS DE
BEAUX DRAPS.

L'EMBARCATION FILAIT DE PLUS EN PLUS VITE...

LE COURANT AUGMENTANT D'UNE FAÇON INQUIÉTANTE, ENTRAÎNANT LA PIROGUE TOUJOURS POURSUIVIE DEPUIS LA RIVE PAR D'INVISIBLES ASSAILLANTS...



UN RAPIDE !

... UN GRONDEMENT ÉPOUVANTABLE PARVINT AUX OREILLES DE FLASH. .

ENTRE LE RAPIDE, LES PIRANHAS ET LES SAGAIES, JE N'AI AUCUNE CHANCE...



LA PIROGUE NE SE TROUVAIT PLUS QU'À DEUX-CENTS MÈTRES DES RAPIDES...

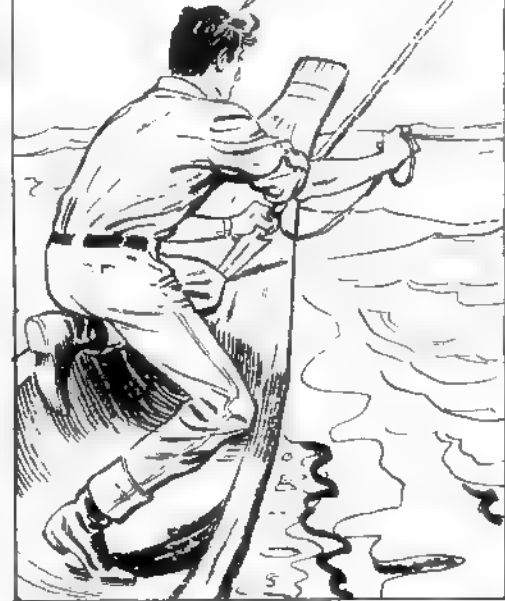


LUPPE !

LA SAGAIE DE L'INDIEN SIFFLA DANS L'AIR...



BIEN JOUÉ, LUPPE !



1243

L'INDIEN HALA LA PIROGUE VERS LE RIVAGE, TANDIS...



... QUE LES SAGAIES CONTINUAIENT À PLEUVOIR...

MERCI, LUPPE SANS TOI, J'ÉTAIS MORT!... MAIS QUI SONT CES HOMMES?

GEMOS... ET LIEUTENANT PEREZ !.



23



PEREZ !... T'AS RAISON, JE LE RE-CONNAIS MAINTENANT !...

GRINGO MAUVAIS HOMME... AMI DE PEREZ, L'AS TENDU PIÈGE.



GEMOS PASSER RIVIERE, EUX ESSAYER DE NOUS CERNER. IL FAUT FUIR...



LE REPORTER SE PRÉCIPITA SUR LES TALONS DU BRAVE LUPPE...

SEÑOR ! TU ES BLESSÉ !



AIE !... JE ME SUIS FOULÉ LA CHEVILLE... JE NE PEUX PLUS COURIR... FUIS, LUPPE !

LUPPE PAS LAISSER AMI. MOI T'AJDER.



LES DEUX FUGITIFS COURRIÈRENT PÉNIBLEMENT UNE CENTAINE DE MÈTRES... SOUDAIN !

OAH ! OAH !

LES GEMOS ! ILS SONT SUR NOS TRACES !



NOUS NE POUVONS PLUS LEUR ÉCHAPPER... ILS NOUS CERNENT.

TANT PIS ! JE VAIS RECOURIR AUX GRANDS MOYENS.



LE REPORTER PORTAIT TOUJOURS SUR LUI SES PILULES D'INVISIBILITÉ, DISSIMULÉES DANS SA MONTRE-BRACELET.

SEÑOR ! TU ES SORCIER !

NULLEMENT... VITE, TES VÊTEMENTS... LES GEMOS ARRIVENT !



ÉPOUVANTÉ ET ÉMERVEILLÉ À LA FOIS, LUPPE S'ÉTAIT VU DE VENIR INVISIBLE. LES GEMOS PASSERENT PRÈS D'EUX À LES FRÔLER.

DES POLICIERS LES ACCOMPAGNENT

OAH !



GRINGO ET LIEUTENANT MAUVAIS! LIEUTENANT EST VENU AVEC L'OISEAU ET A FAIT ENFERMER TOUS LES LOGOS A LA MINE AVANT NOTRE ARRIVEE ...



LES DEUX NOUVEAUX AMIS REPRIRENT LE CHEMIN DE LA RIVIERE ...

JE COMPRENDS, RICHARD A PARTIE LIEE AVEC PEREZ. TOUS DEUX ONT ESSAYE DE ME FAIRE DISPARAITRE LE RAPIDE. LES PIRANHAS OU LA FORÊT DEVAIT AVOIR RAISON DE MOI.

FLASH NE POUVAIT FUIR EN ABANDONNANT HELENE MORAND DANS CET ENFER

DE PLUS IL LUI FALLAIT TENTER DE DELIVRER LE PETIT PEUPLE LOGO MAINTENU EN ESCLAVAGE PAR LE LIEUTENANT PEREZ ET CONTRAINT A UN TRAVAIL INHUMAIN.

L'INDIEN ET LE REPORTER RETRAVERSERENT DISCRETEMENT LA RIVIERE ET SE DIRIGERENT VERS LA MINE...



UNE VRAIE FORTE-RESSE... QUE TIRE-T-ON DE CETTE COULINE? CE N'EST PAS DE L'ETAIN

NON, SEÑOR... CE SONT... DIAMANTS. LE GRINGO, LES DECOUVRIRENT... ET DEPUIS LOGOS SONT ESCLAVES...



LES DEUX AMIS CONTOURNERENT LA FORTERESSE

L'OISEAU DU LIEUTENANT...

L'HELICOPTERE QUI A AMENE PEREZ ET SES POLICIERS... IL NOUS SERVIRA...



ATTAQUONS SEÑOR, NOUS EN VENIR VITE A BOUT...

DOUCEMENT L'INVISIBILITE NE REND PAS INVULNERABLE: ELLE NE PERMET PAS TOUT.



COMME POUR ILLUSTRER LE PROPOS DE FLASH, L'UN DES GARDES AYANT ENTENDU LES BUISSONS S'AGITER, S'APPROCHA, PRET A TIRER ...

FILONS!



VOIS DU CÔTÉ DE LA MINE COMMENT NOUS POURRONS AGIR. JE VAIS ESSAYER DE PREVENIR HELENE...

1243



JE VOUS
AVAIS PRÉVENU
CE LUPPE A FINI
PAR VOUS TRAHIR



PAR
VENGEANCE.
PARCE QUE
VOUS AVEZ
TUÉ SON
FRÈRE.

DE TOUTE FACON,
LUI ET LE BLANC
N'IRONT PAS
LOIN DANS LA
FORÊT...

CANAILLES...



PAUVRE
GOSSE...

APRÈS AVOIR EXPLORÉ LE CAMP, FLASH
FINIT PAR DÉCOUVRIR HÉLÈNE ...



PAR MESURE DE PRUDENCE, L BAIL-
LONNA LA JEUNE FILLE ..

N'AYEZ PAS PEUR C'EST MOI,
FLASH.. JE VIENDRAI VOUS CHERCHER
TOUT A L'HEURE... QUOIQU'IL
ARRIVE NE QUITTEZ PAS
CETTE PIÈCE...



JACQUES! VOUS
VOUS ETIEZ KI
DEPUIS LONG-
TEMPS...
INVISIBLE !

CHUT! NOUS
PARLERONS PLUS
TARD. COURAGE!
JE REVIENDRAI!



LE DEPORTER AVAIT DONNÉ RENDEZ-VOUS
A LUPPE A L'EXTÉRIEUR DE L'ENCEINTE--

SI SEÑOR...
JE N'AI JAMAIS
EU SI PEUR
DE MA
VIE ...

LUPPE?
TU ES
LÀ ?



LUPPE CONTA SON AVENTURE..

MOI, D'ABORD MOCCUPER DU GARDE DE L'ENTRÉE GRANDE
VOLUPTE.. LU, CROIRE QUE PASSAIT JUSTICE DIVINE...



MES PAUVRES FRÈRES, PARQUÉS COMME ESCLAVES DANS GROTTES
... LÀ, LUPPE OUBLIER TES CONSEILS, SENOR, MOI, VOULUT PARLER
À L'UN D'EUX, NGA, MON COUSIN ...



NGA!

NGA ET AUTRES AUTOUR DE LUI. MONT PRIS POUR DEMON. MONT PAS VU LU ÉCOUTER LUPPE.



EN VOILÀ UN RAFFUT! ALONZO, TU DORS?

ILS L'ONT TUÉ! ALERTE!

J'AI FAILLI DÉCLANCHER GRAND MASSACRE



LUPPE EN AVAIT CEPENDANT ASSEZ VU POUR DRESSER UN PLAN...

D'ACCORD... ON COMMENCE PAR ATTAQUER LES TYPES DE GARDE À L'HELICOPTÈRE.



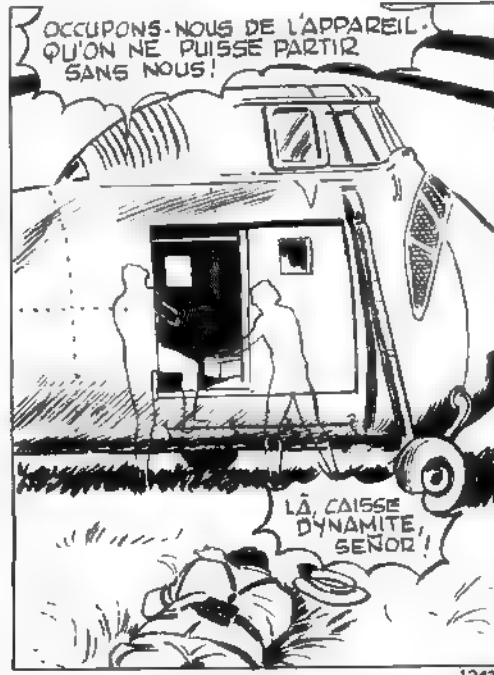
LES TROIS GARDES NE COMPRENT JAMAIS POURQUOI LES CARTES AVAIENT SOUDAINEMENT UN POUVOIR SOPORIFIQUE.



QUANT À LA SENTINELLE, CE FUT LA CURIOSITÉ QUI LA PÉRIOT

HA! HA! HI! HI!

QUE SE PASSE-T-IL, HENRIQUE? POURQUOI RIS-TU?



OCCUPONS-NOUS DE L'APPAREIL. QU'ON NE PUISSE PARTIR SANS NOUS!

LÀ, CAISSE DYNAMITE, SENOR!



MAINTENANT À LA MINE! GRAND BOUM!

J'AI TROUVÉ CE BRIQUET SUR UN DES GARDES. C'EST INDISPENSABLE POUR FAIRE DES BOUMS!



LS TROUVÈRENT SUR LA COLLINE UN ENDROIT FAVORABLE À L'EXÉCUTION DE LEUR PLAN.

COMMENÇONS PAR DEUX BONNES RAFALES POUR FAIRE SORTIR LES RATS DE LEUR TROU. JE NE VEUX MASSACRER PERSONNE.

1243

LES COUPS DE FEU PRÉCIPITÈRENT LES
GARDES HORS DES BARAQUEMENTS

ALERTE! ON
NOUS ATTAQUE!

OÙ SONT-ILS?

QUI CELA
PEUT-IL
ÊTRE?



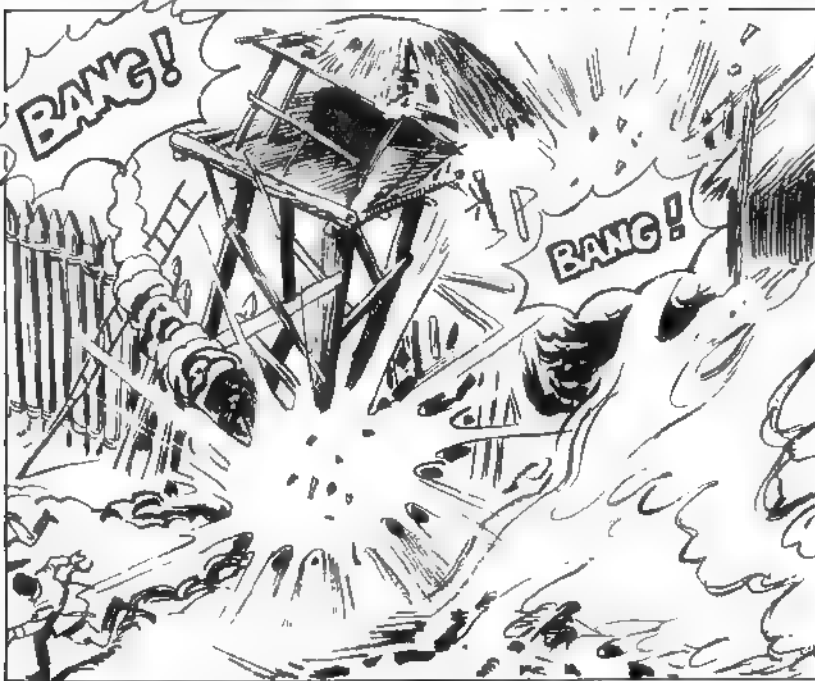
LE REPORTER ET L'INDIEN N'ATTENDAIENT
QUE CELA ...



EN AVANT
POUR L'OPÉRATION
NETTOYAGE!

POUR LANCER LES BÂTONS DE DYNAMITE

CE FUT VRAIMENT UN BEAU FEU D'ARTIFICE!



FRÈRES,
FUYONS!

BANG!

BANG!



ARRÊTEZ-LES!

SAUVE QUI
PEUT!



LES LÂCHES!

CLIC!
CLIC!



OUVRE LE FEU SI LES
GARDÉS ESSAIENT
D'ARRÊTER TES FRÈRES...

INUTILE... EUX
FUIENT TOUS... JE
T'ACCOMPAGNE...



POURVU QU'HELENE
N'AIT PAS BOUGE



ENTRE, LUPPE SURVEILLE
LE ALENTOURS.



C'EST MOI, FLASH! CALMEZ-VOUS...
NOUS ALLONS ALLER JUSQU'À L'HE-
LICOPTERE. IL EST À NOUS...
J'AI MAÎTRISÉ LES GARDES...

OUI...
MAIS..



BRUSQUEMENT LA JEUNE FILLE SE
JETA SUR LE REPORTER....

MAIHEUREUSE, VOUS
M'AVEZ TRAHII!

JE LE
TIENS, À
L'AIDE
RICHARD!



MA PETITE SŒUR PRÉFÈRE
FINALEMENT SON FRÈRE
ET SES DIAMANTS, FLASH!

VOUS
ÊTES FOUS
VOUS NE VOUS
EN TIREZ PAS!



JE SAIS PILOTER, VOUS AVEZ MIS
L'HELICOPTERE À MA DISPOSITION.
IL NE ME RESTE QU'À APPUYER
SUR LA GACHETTE...



L'INDIEN S'ÉTAIT ÉLANCÉ AU SECOURS
DE SON AMI...

PAN!

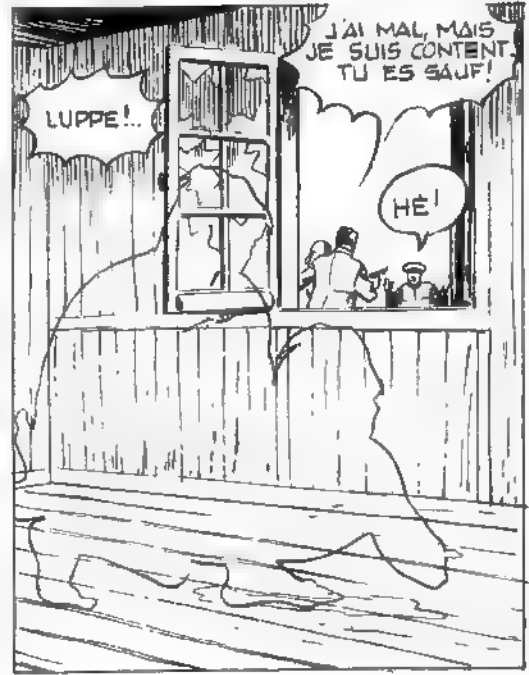
LUPPE!



FLASH PARVINT À RÉPRIMER UN CRI
DE DÉSESPoir...

HELENE,
FILONS!

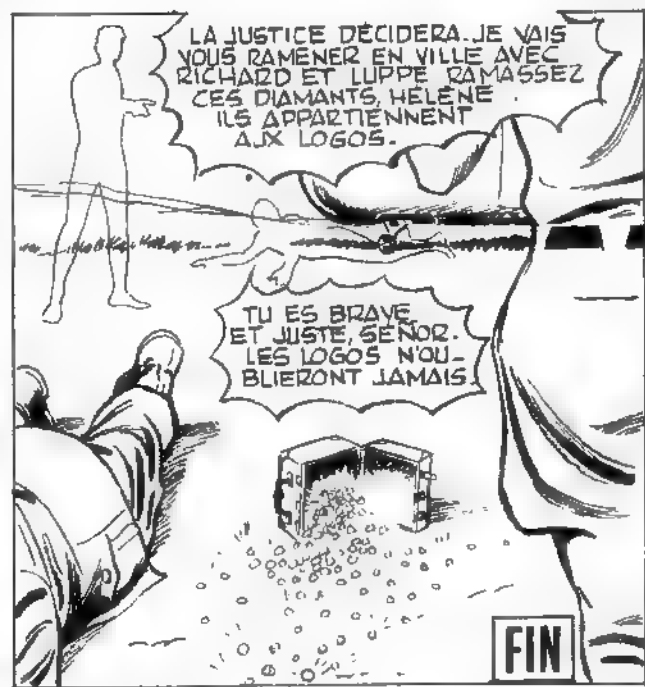
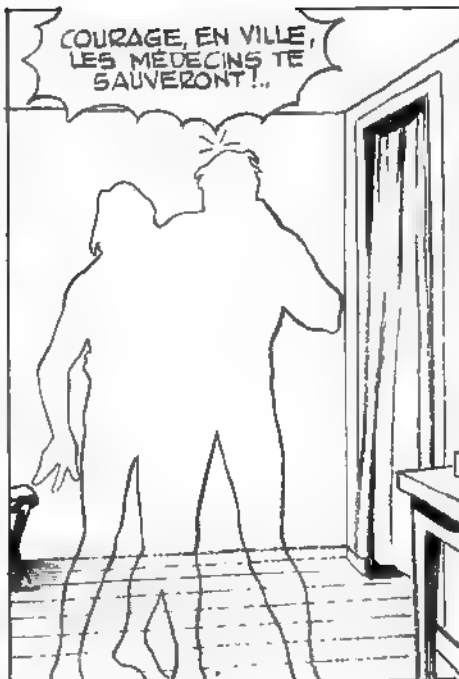
C'EST AFFREUX!



LUPPE!...

J'AI MAL, MAIS
JE SUIS CONTENT
TU ES SAUF!

HÉ!



FIN

Troizair, c'est le super-engin à bille Reynolds 3 R modèle 1969 (nouvelle pointe en Reynic inoxydable, nouvelle agrafe anti-arrachement en alliage spécial, nouveau mécanisme de transmission en nylon anti-choc).

Troizair

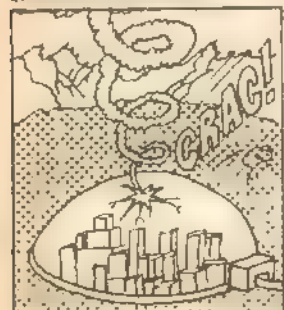
Reynolds
3R

1^F

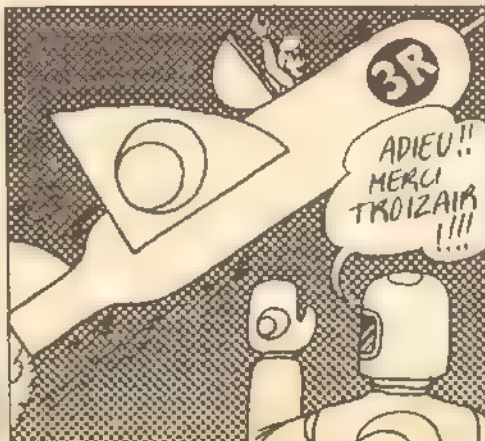
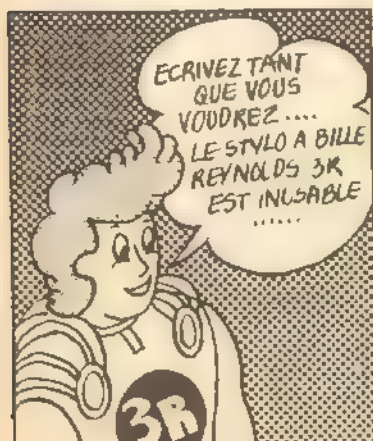
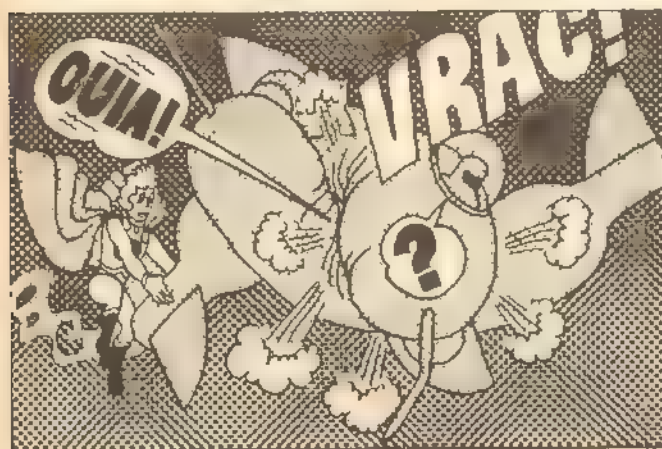
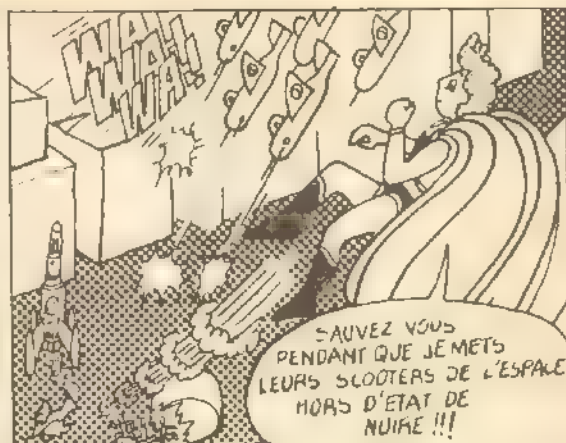
Troizair, c'est aussi le nouveau, le courageux héros d'aventures extraordinaires qui vous feront rire, frémir, bondir !



Troizair, parti à la recherche de la fusée disparue qui contenait les stylos 3 R pour les colons terriens sur la Lune, découvre un nuage dissimulant une ville clandestine. L'exhibita-t-elle une carrouelle connue. Nous la retrouvons alors qu'elle s'effondre sur la ville.



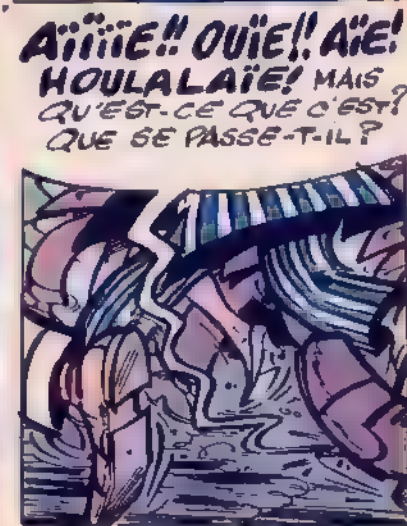
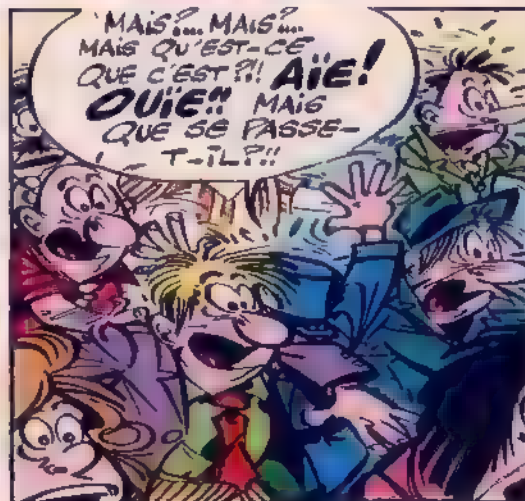
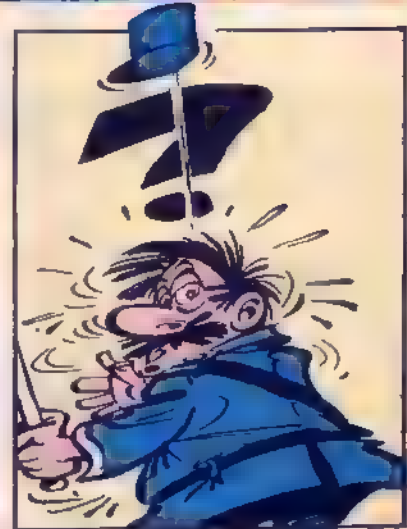
PAR PUR HASARD... TROIZAIR TOMBE LA OÙ EST SEQUESTRE L'ÉQUIPAGE DE LA FUSÉE DISPARUE...



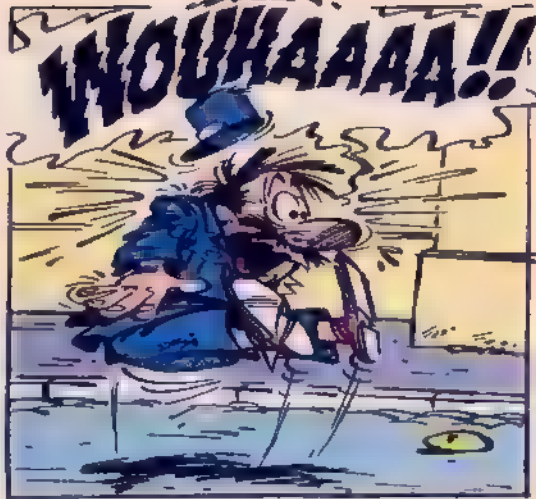
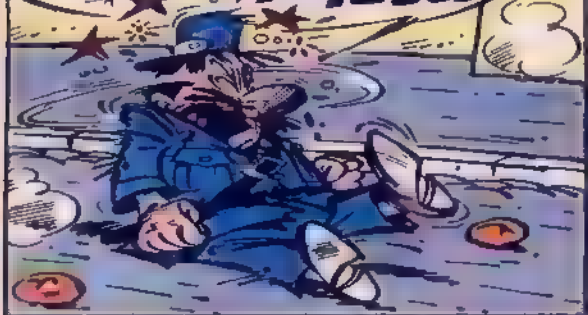
et n'oubliez pas les

<p>Reynolds Pen 5,25 F</p>	<p>Reynolds Pointe 1 F</p>
--------------------------------	--------------------------------

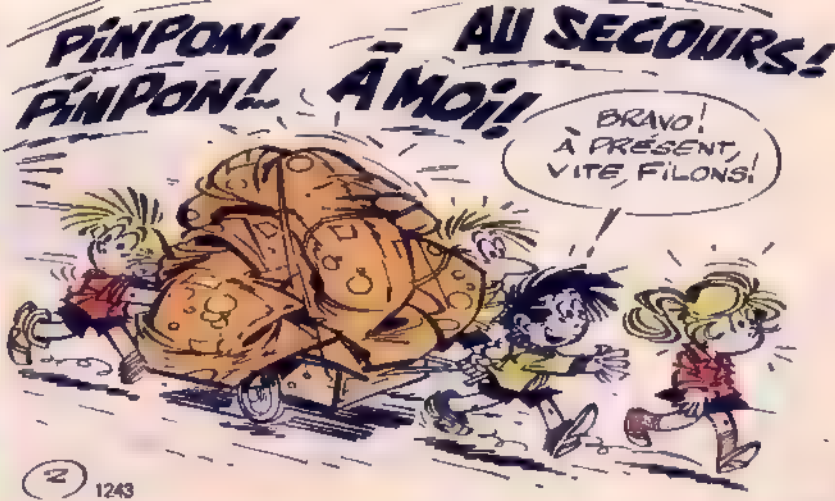
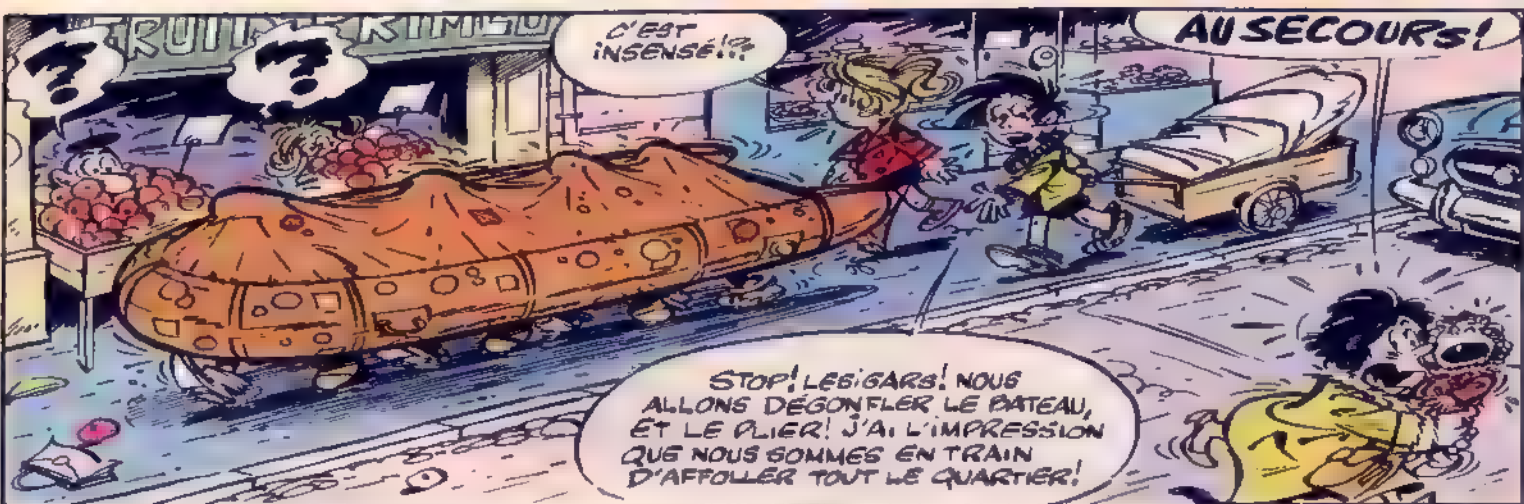
BILLE, PLUME OU POINTE REYNOLDS, C'EST L'ÉCRITURE

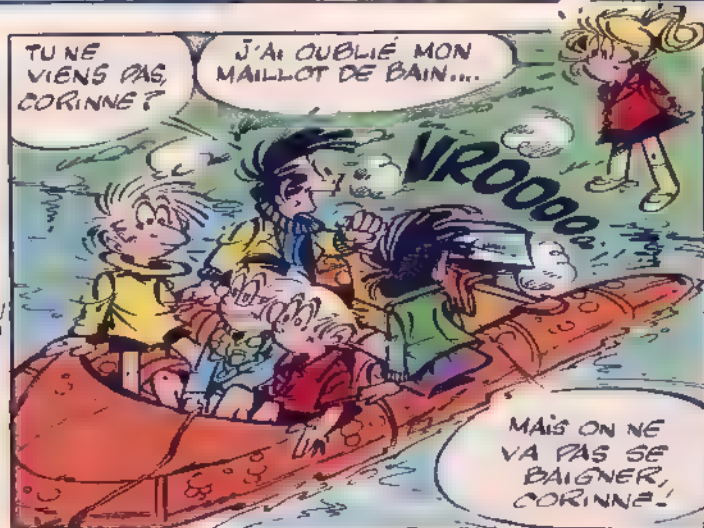
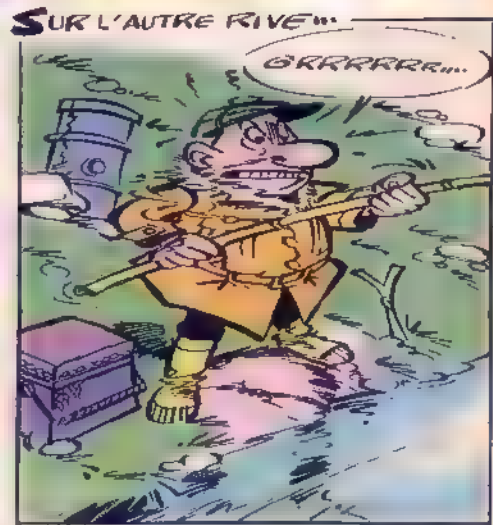
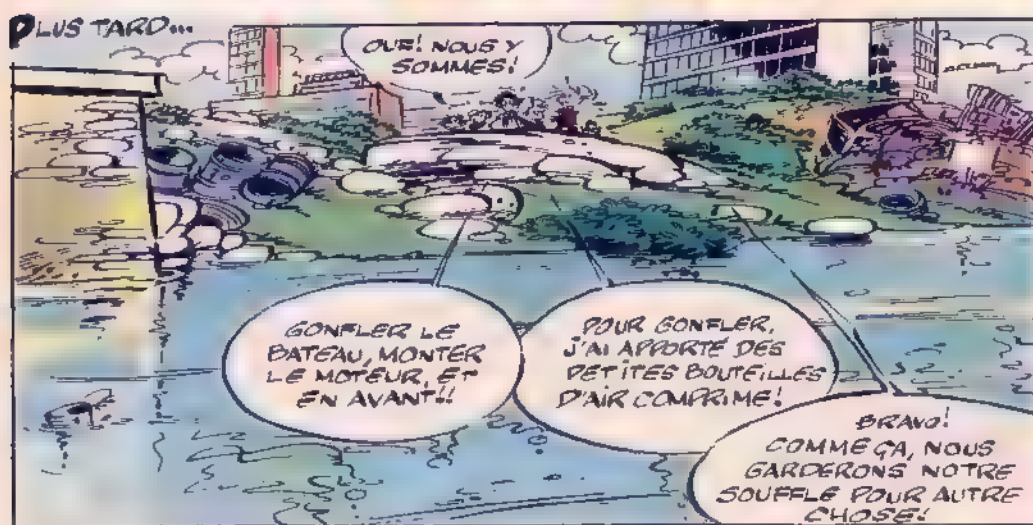
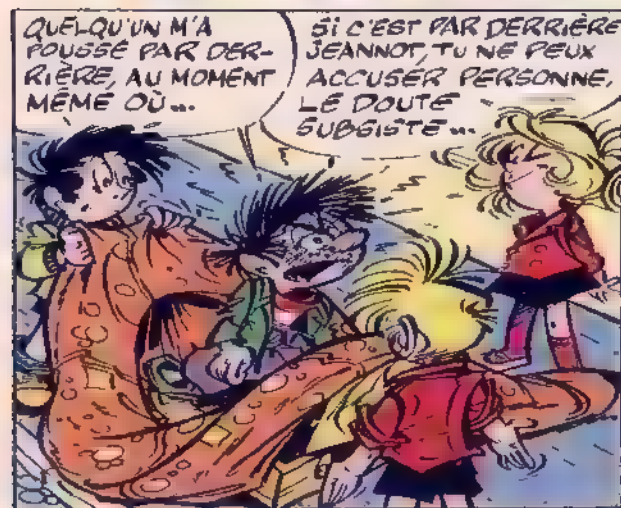
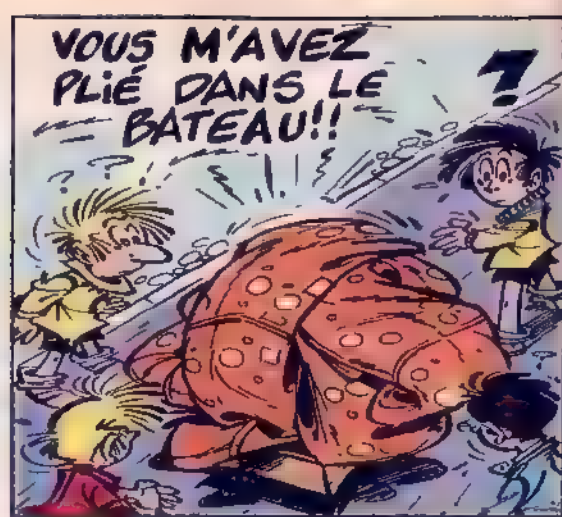
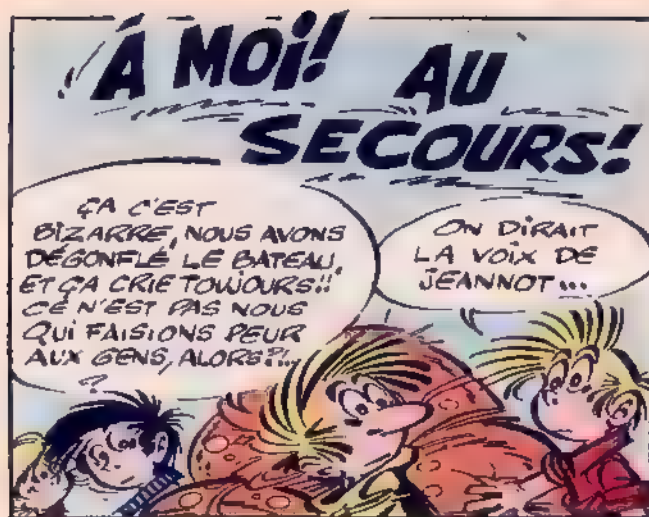


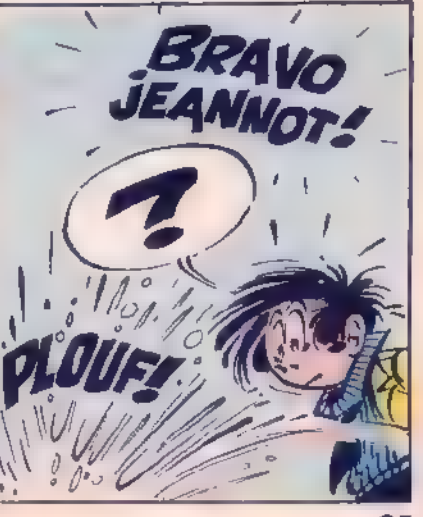
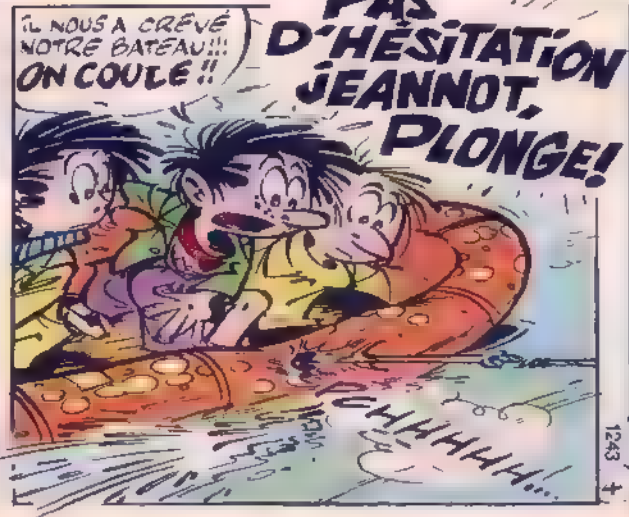
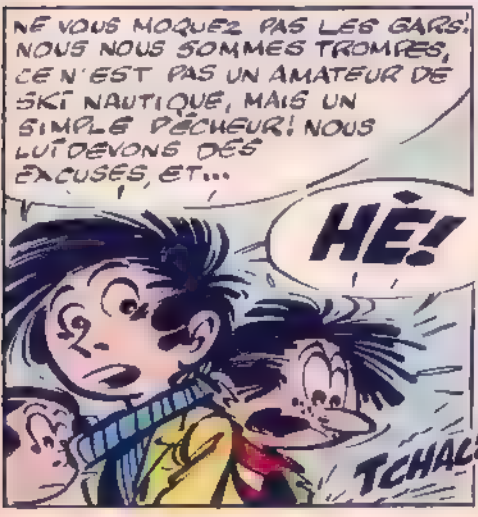
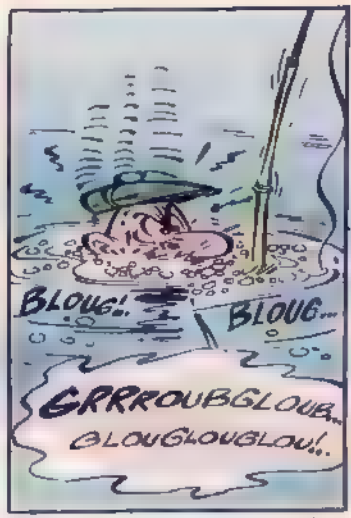
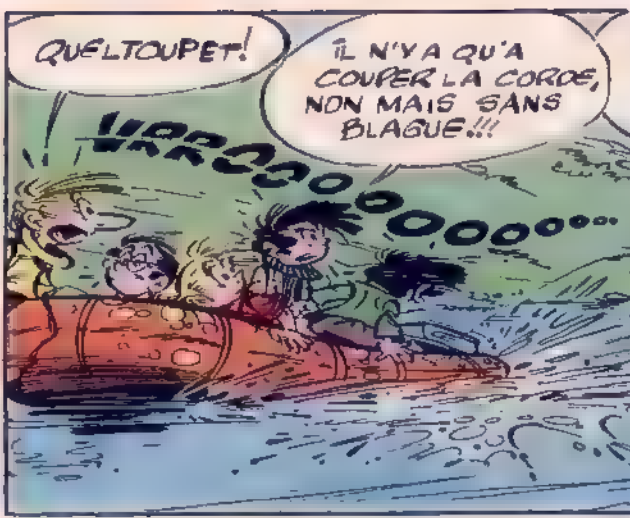
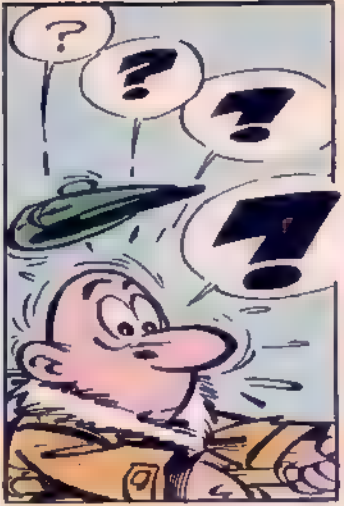
MAIS ENFIN, QUOI!?
QU'EST-CE QUE C'EST!!
QUE SE PASSE-
T-IL?!!

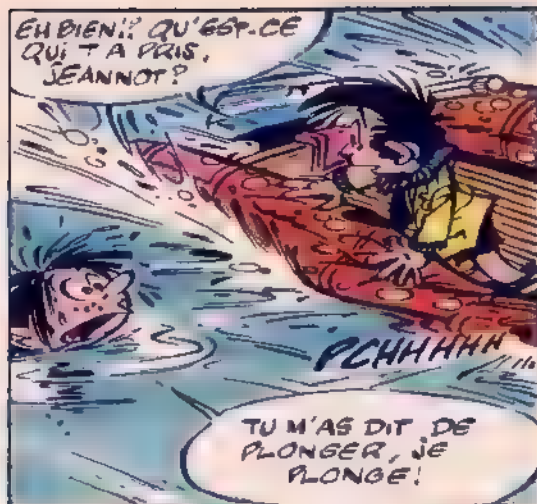


ALLO! POLICE-SECOURS?!... VENEZ
VITE! LE MONSTRE DU LOCH-
NESS EST DANS PARIS! UN ÉNORME
SERPENT DIFFORME ET BOSSELE!!
AU SECOURS!









EH BIEN! QU'EST-CE
QUI T'A PRIS,
JEANNOT?

TU M'AS DIT DE
PLONGER, JE
PLONGE!



JE NE T'AI RIEN
DIT DE FAIRE, POUR
LA BONNE RAISON
QU'UN BATEAU
PNEUMATIQUE
MEME AU 3/4
DEGONFLE NE
COULE PAS!

BAH
ALORS,
QUI M'A
DIT ÇA?

C'EST
MOI
JEANNOT...



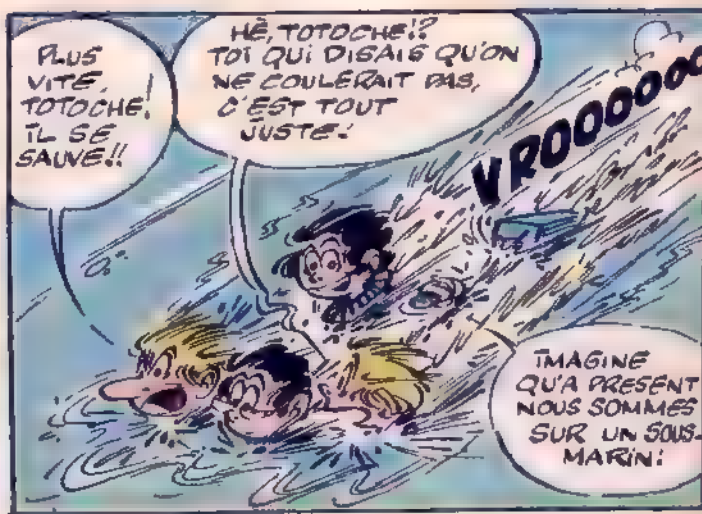
MAIS JE
CROYAIS BIEN
FAIRE JEANNOT.
ELLE EST FROIDE



DÉPÊCHE-TOI,
TOTOCHÉ! LE
BATEAU SE
DEGONFLE
DRÔLEMENT.

IL VA NOUS PAYER
ÇA! DEMI-TOUR!
DROIT SUR LUI!
PRÉPAREZ-VOUS
LES GARS!

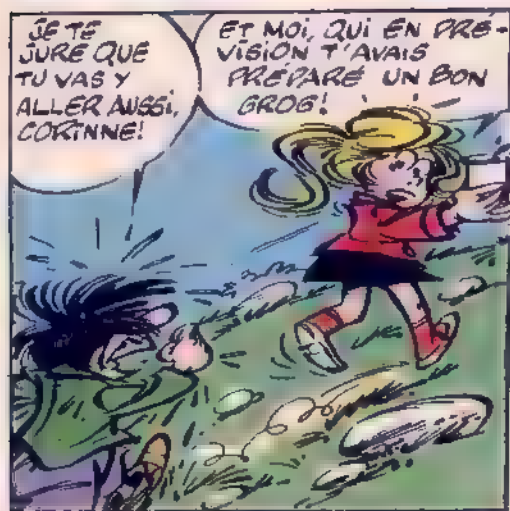
VROOO



PLUS
VITE,
TOTOCHÉ!
IL SE
SAUVE!!

HÉ, TOTOCHÉ!
TOI QUI DISAIS QU'ON
NE COULERAIT PAS,
C'EST TOUT
JUSTE!

IMAGINE
QU'A PRÉSENT
NOUS SOMMES
SUR UN SOUS-
MARIN!

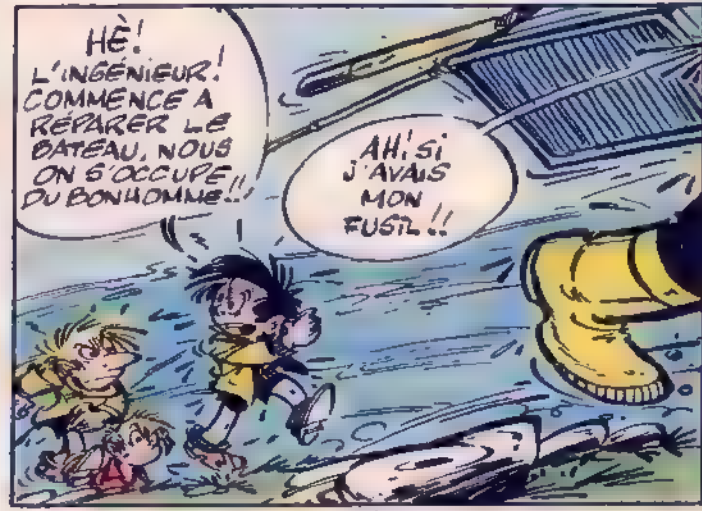


JE TE
JURE QUE
TU VAS Y
ALLER AUSSI,
CORINNE!

ET MOI, QUI EN PRÉ-
VISION T'AVAIS
PRÉPARÉ UN BON
GROG!



TU... TU M'AS
PRÉPARÉ UN
GROG?



HÉ!
L'INGÉNIEUR!
COMMENCE À
RÉPARER LE
BATEAU, NOUS
ON S'OCCUPE
DU BONHOMME!!

AH! SI
J'AVAIS
MON
FUSIL!!



AÏE! AU FAIT JEANNOT?
ES-TU VACCINÉ
CONTRE LES
MALADIES
INFANTILES?

GLOUGLOUGLOUGLOU...
JE NE SAIS PAS,
POURQUOI CETTE
QUESTION, PETITE
CORINNETTE?



PARCE QUE, IL N'Y AVAIT
PAS DE RHUM DANS TON
GROG!... L'ALCOOL EST
INTERDIT AUX ENFANTS!

JE NE VOIS PAS
LE RAPPORT?...

J'AI PAS TROUVÉ
DE SUCRE, NON
PLUS...

...PAS L'RAPPORT!



ET POUR LE FAIRE
CHAUFFER, IMPOSSIBLE!
Y'A PAS DE FEU, ICI...

OUI, MAIS...
MAIS QUÉL RAPPORT?

POUR LATASSE C'EST
FAIRE, DANS LA
DÉCHARGE Y'EN N'AVAIT
PAS! OBLIGÉ DE
PRENDRE UNE
VIEILLE BOÎTE
DE CONSERVE...

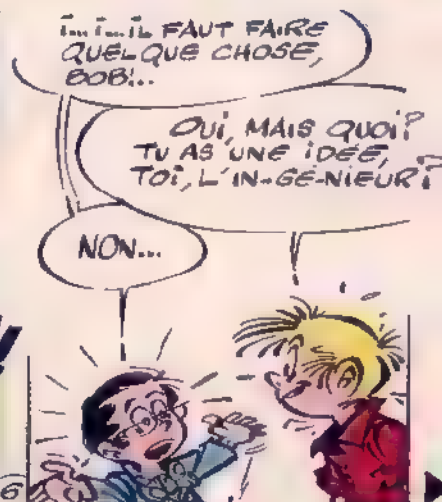
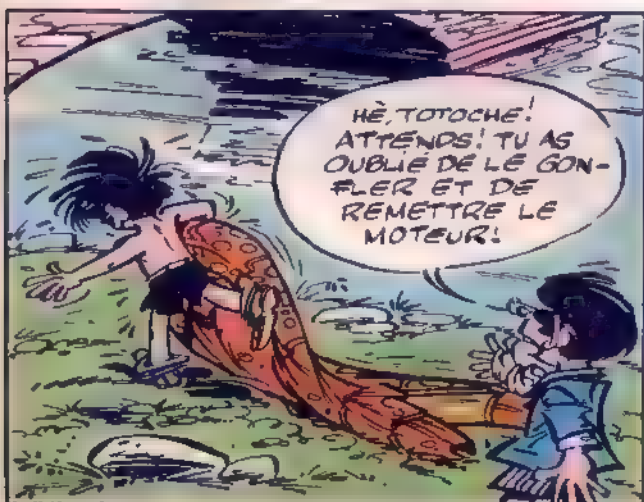
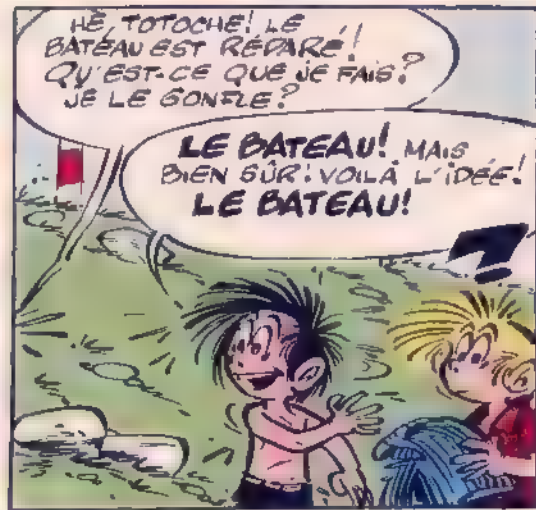
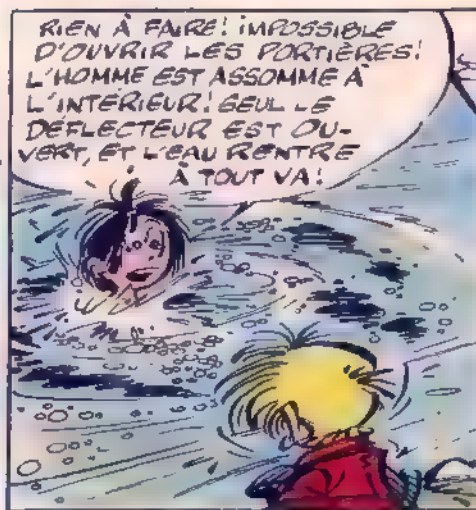
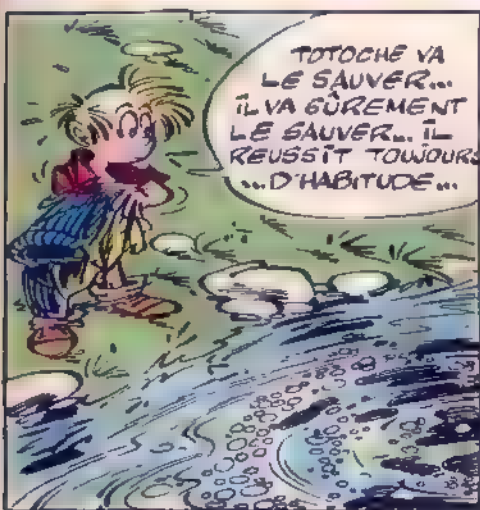
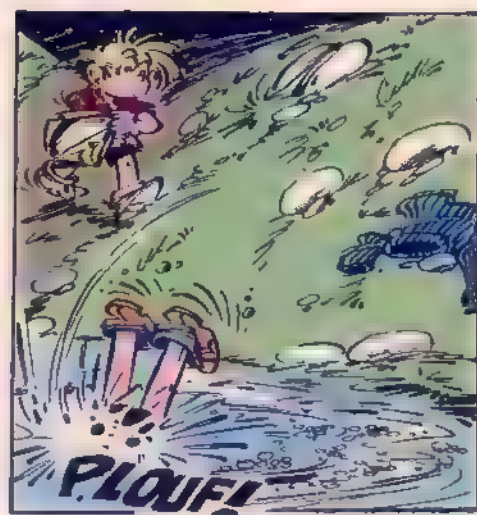
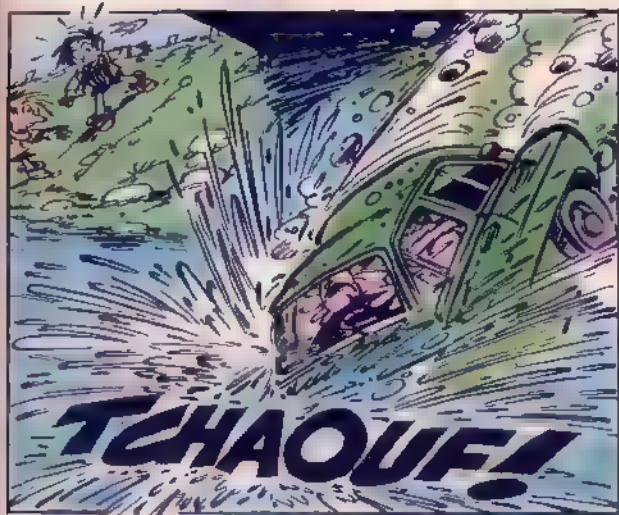
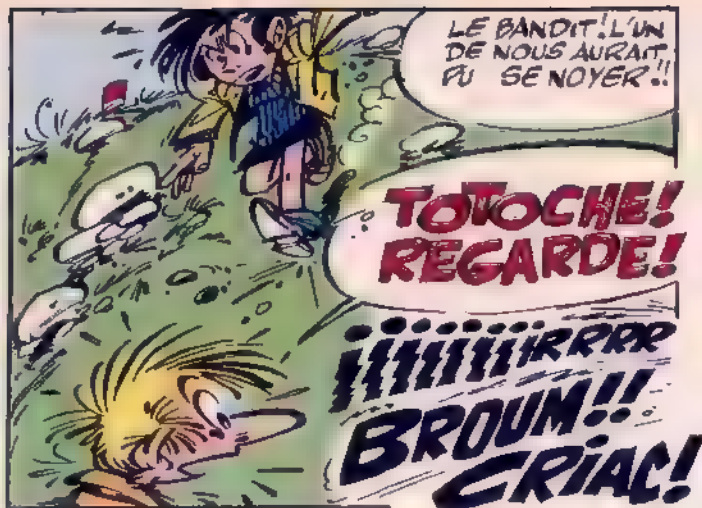
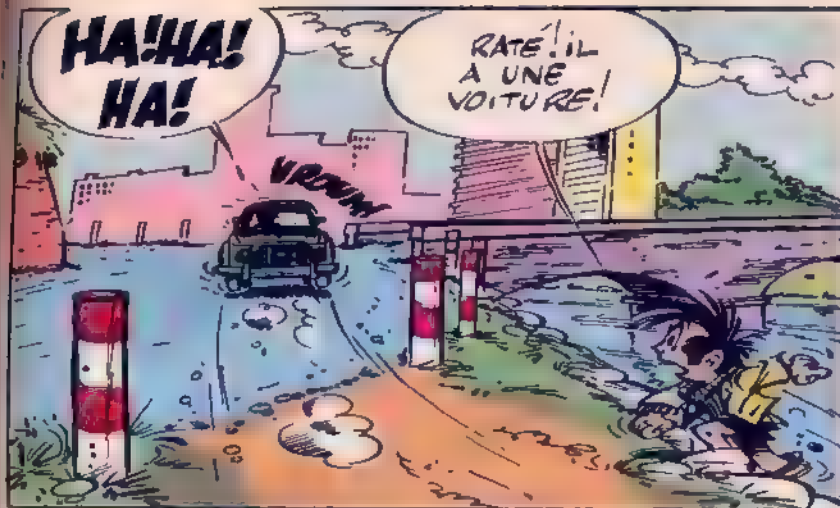
ET... ET...
ET L'EAU?

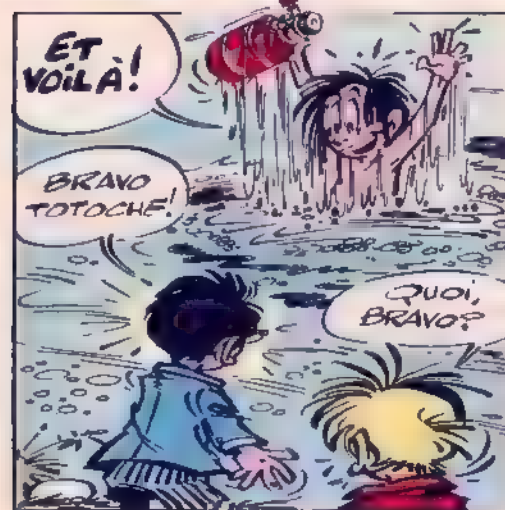
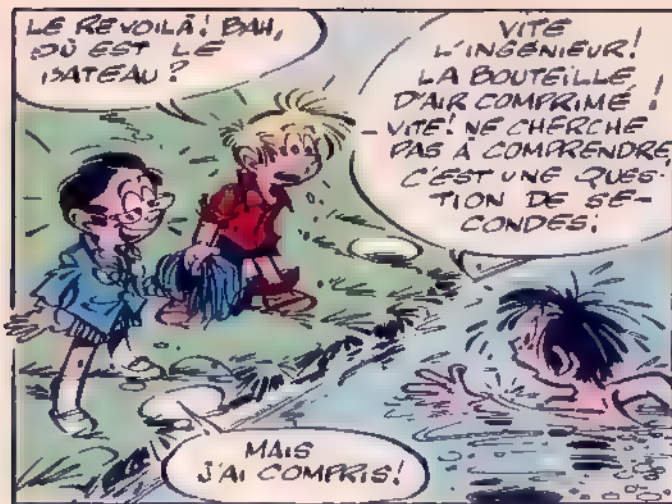


CELLE DE LA RIVIÈRE,
BIEN SÛR...

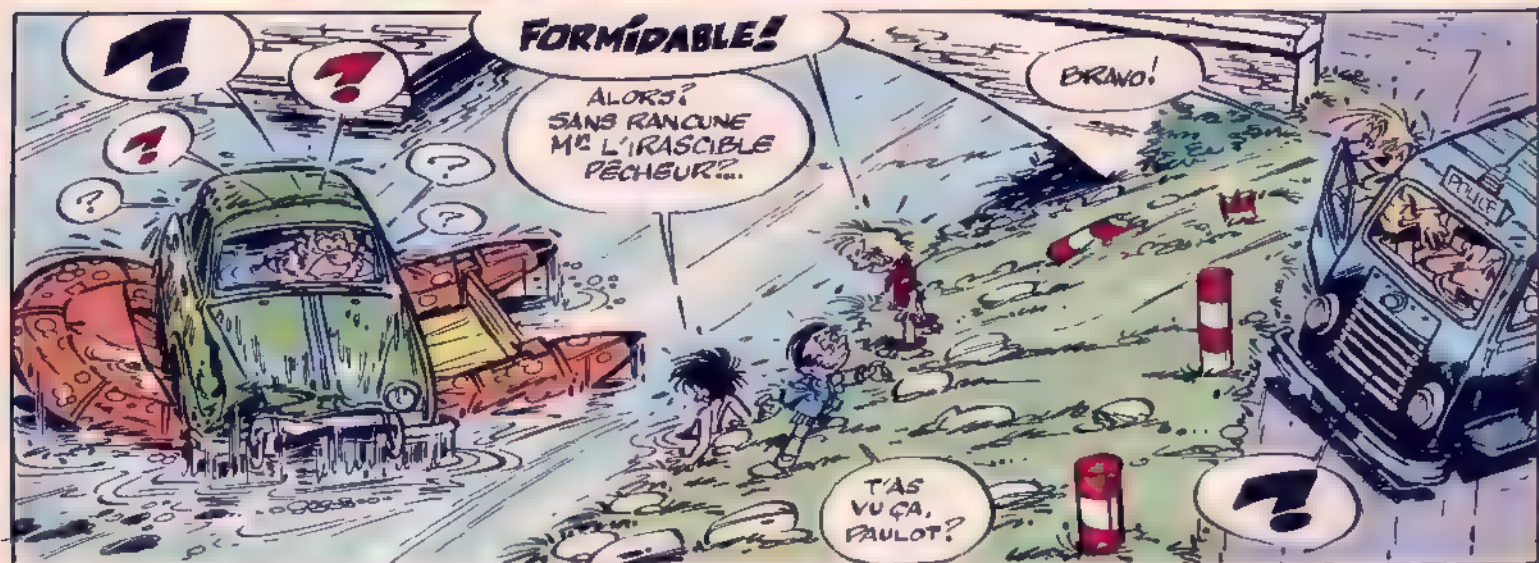
TU... TU VEUX DIRE,
QU'EN GUISSE DE GROG
TU M'AS FAIT BOIRE,
DANS UNE VIEILLE
BOÎTE DE CONSERVE,
DE L'EAU DE LA
RIVIÈRE?!!!

C'EST ÇA... ET À
PRÉSENT, J'AI PEUR
POUR TOI JEANNOT!
SNIFF!...





HÉ!! MAIS REGARDEZ!!



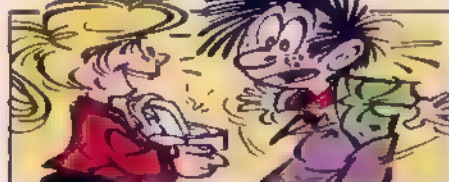
J'ENTENDS D'AFFREUX GARGOUILLIS DANS MON VENTRE! C'EST CETTE EAU! DES MICROBES, DES VIRUS ÉPouvANTABLES SONT ENTRAIN DE DEVORER MES PETITS GLOBULES!

CALME-TOI JEANNOT, TA PETITE CORINNE A PENSÉ À TOUT! AVANT DE T'OFFRIR LE GROS...

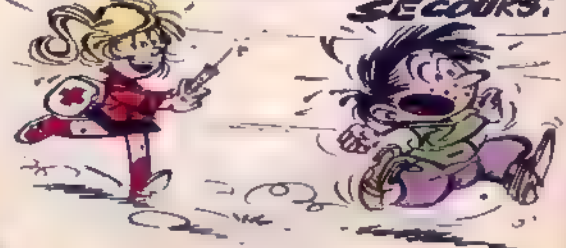


...MALGAIN J'AVAIS APPORTÉ LE REMÈDE! TIENS, REGARDE... C'EST LA TROUSSE DE L'INFIRMIÈRE AVISÉE... TOUT Y EST!

NON!



MAIS ELLE EST FOLLE C'EST FILLE! ELLE A VOULU M'ÉTOUFFER, ME NOYER, M'EMPOISONNER, À PRÉSENT, ELLE VEUT M'ASSASSINER! AU SECOURS!



FIN DE L'ÉPISODE
TEXTES ET DESSINS TABARY 69

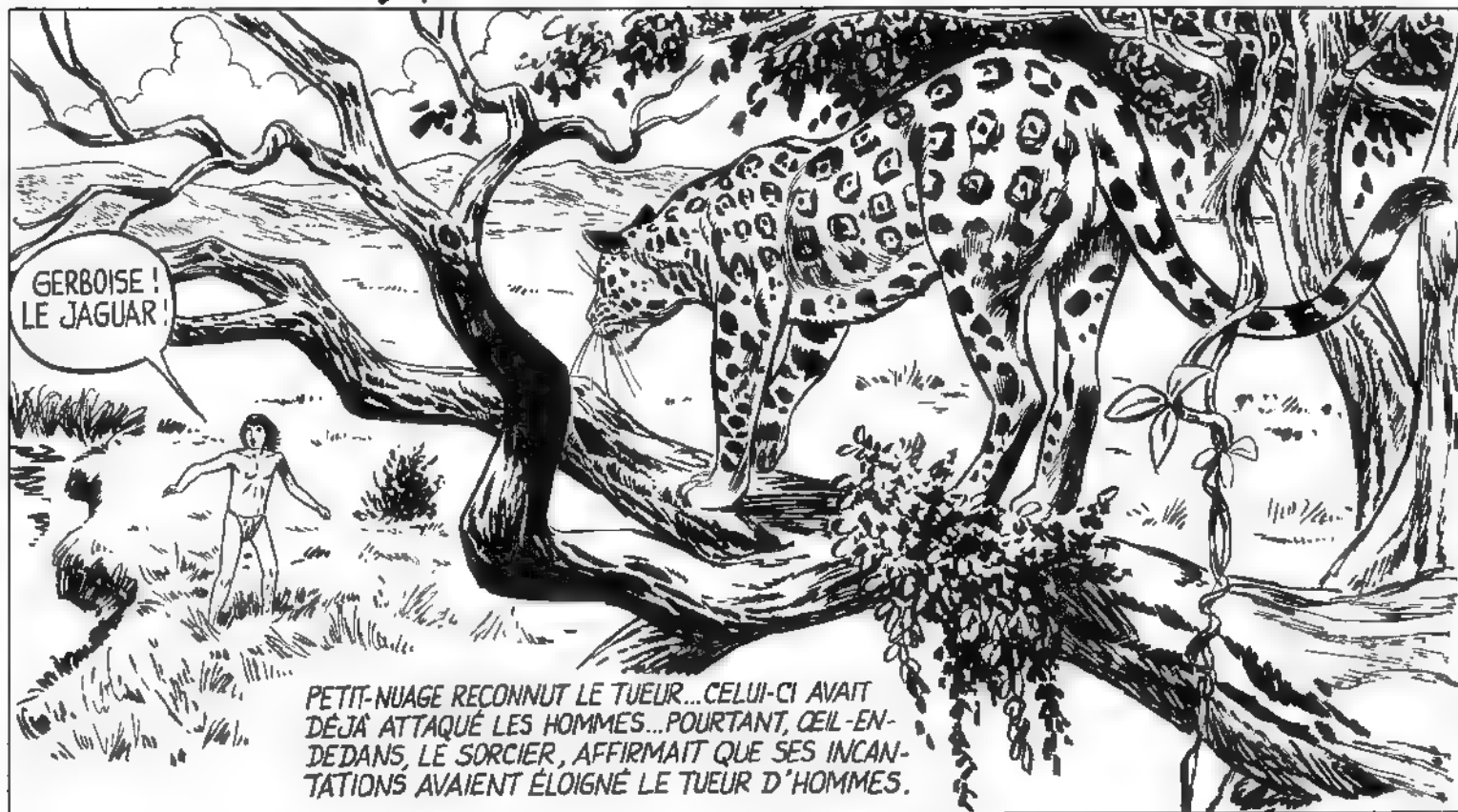
VOUS ÊTES BIEN CURIEUX!

Inutile de regarder
par le trou de la
serrure pour savoir
quel GADGET SUR-
PRISE je vous of-
frirai LA SEMAINE
PROCHAINE!

C'EST
UN
JARDIN!
UN VRAI!...
QUI VIT!
QUI POUSSE!
QUI SENT
BON!

un
GADGET
de
PRINTEMPS









MON PÈRE
ÉTAIT ÉLAN NOIR.
MA MÈRE ÉTAIT
APACHE. MOI, J'AI
CHOISI DE REVENIR
VERS LES
SIOUX.



RETOURNE
CHEZ LES APA-
CHES. QUE
VIENS-TU
FAIRE
ICI ?



TOPEE !



QU'ON RAS-
SEMBLE LE
CONSEIL !

QU'ON RASSEMBLE LE
CONSEIL !



COEUR-DE-SUREAU
A RAISON...
LOUP-NOIR A LE
DROIT D'INS-
TALLER UN
TEPEE.

TAIS-TOI !
TAIS-TOI !



LA VISION DES-
CEND... JE VOIS...
JE VOIS UN CHE-
VAL... UN BUFFALO-
HORSE DES
KIOWAS.



L'ESPRIT A
PARLÉ. POUR
AVOIR LE DROIT
D'INSTALLER UN
TEPEE, LOUP-NOIR
DOIT ENLEVER
UN BUFFALO
HORSE DES
KIOWAS.



C'EST L'EN-
VOYER A LA
MORT.

L'ESPRIT A PARLÉ.

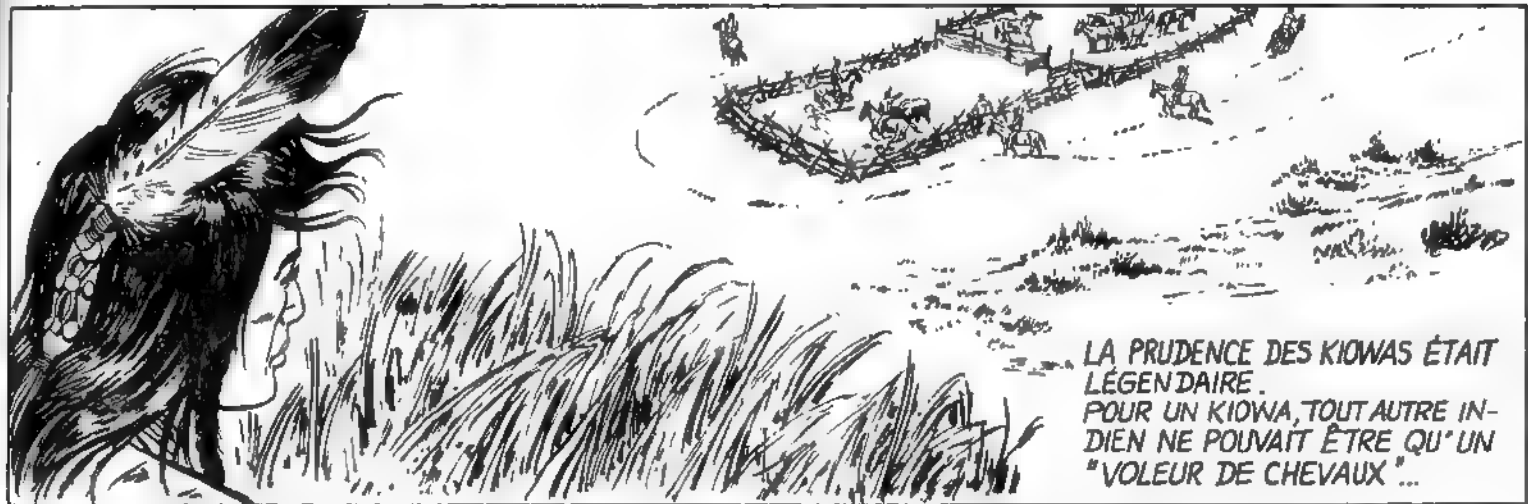
IL DOIT SUBIR
L'ÉPREUVE.



LES KIOWAS
DRESSAIENT
DES CHEVAUX
SPÉCIALEMENT
DESTINÉS A
LA CHASSE
AUX BISONS.
ET ILS VEIL-
LAIENT SUR
CES CAYUSES
PLUS QUE SUR
LEUR PROPRE
SANG.



(1) LES INDIENS DONNAIENT LE NOM DE "COUP" À CETTE ÉPREUVE. TERME EMPRUNTÉ AUX TRAPPEURS FRANÇAIS



LA PRUDENCE DES KIWAS ÉTAIT
LÉGENDAIRE.
POUR UN KIOWA, TOUT AUTRE IN-
DIEN NE POUVAIT ÊTRE QU'UN
"VOLEUR DE CHEVAUX"...



CALME, TOPEE,
CALME !

LONGTEMPS, LOUP NOIR DEMEU-
RA IMMOBILE. IL AURAIT PU AT-
TENDRE LA NUIT, MAIS L'HON-
NEUR EXIGEAIT QUE
L'ÉPREUVE EUT LIEU
AU GRAND JOUR.



TU ES PLUS RAPIDE
QUE N'IMPORTE LE-
QUEL DE CES BUF-
FALO-HORSES,
SHINOOK.



Celui-ci sera le meilleur de tous : il
a une étoile sur le front.



IL ARRIVE
QUOI ?

LE BUFFALO-HORSE
POINTAIT SES OREIL-
LES COURTES...



UN CHEVAL
POURCHASSÉ...

IL DEVINA EN ARRIÈRE
LE BOND D'UN COU-
GUAR OU D'UN LOUP...

1243

6



LES KIWAS
ÉVENTERAIENT-
ILS LA RUSE ?



UN CHEVAL
FOU ! UN LOUP
LE CHASSE !



IL VA
COMME LE
VENT !

LES KIWAS APPRÉCIAIENT EN CONNAISSEURS.



HEE YAAA !

LE CAVALIER N'EN CROYAIT
PAS SES YEUX !



YEA, TOPEE !
YAAAH !

L'ÉPREUVE ÉTAIT MAINTENANT ENGAGÉE.



PAR LE GRAND ES-
PRIT ! UN DÉMON !



UN VOLEUR DE
CHEVAUX !

UN
SIOUX !



L'IVRESSE DU
"COUP" L'AUDA-
CE DU "COUP".
LA FOLIE DU
"COUP"!



YAAH!
YAHA!



LA PRÉSENCE DU LOUP AFFOLAÎT LES CAYUSES. L'ENCLOS
VOLA EN PIÈCES.



YAAAHH!



KIOWAS,
J'AI PORTÉ LE
"COUP"!



YEA! YEAAR! LES
BUFFALOS-HORSES!



MON NOM EST
LOUP-NOIR!

TSAAG!



1243

8

LA HARDE SE DISPERSAIT. CES BUFFALOS
HORSES ÉTAIENT DES CHEVAUX MER-
VEILLEUX, RAPIDES ET SOUPLES.

TOPEE
DD



YEA, SHINOOK ! TU
LES DÉPASSES TOUS !



YEA,
SHINOOK !



LES KIWAS SE LANÇAIENT À LA POUR-
SUITE DES CAYUSES,
CHERCHANT À RASSEM-
BLER LA HARDE
SAUVAGE.



C'EST UN ESPRIT DU
VENT QUI A PRIS LA
FORME D'UN
HOMME.

IL EMPORTE LE CHEVAL
À L'ÉTOILE !



PERSONNE NE
LE RATTRAPERA.
IL CHEVAUCHE
UNE BÊTE DE
VENT.



YAA, TOPEE !
LES KIWAS RE-
NONCENT !



ET IL RIAIT
ENCORE... LES IMA-
GES DE GERBOISE...

...ET DE PETIT-NUAGE LE
SUIVAIENT DANS SA
COURSE ...





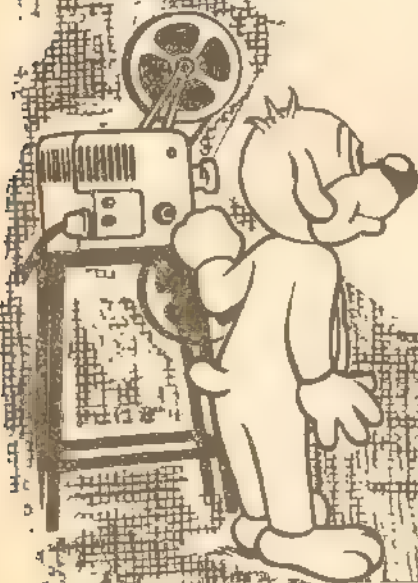
LE SORCIER NE RÉPONDIT PAS ...

CETTE SEMAINE, PIF SE SURPASSE
IL VOUS OFFRE UN POSTER GADGET

OUI! MAIS UN POSTER PAS
COMME LES AUTRES. REGAR-
DEZ-LE, AUX QUATRE COINS,
IL Y A UN MÉDAILLON BLANC.

PRENEZ UN CRAYON NOIR
OU, SI VOUS VOULEZ PER-
SONNALISER VOTRE POSTER,
PRENEZ UN CRAYON DE COU-
LEUR, PASSEZ-LE LÉGÈRE-
MENT SUR LES MÉDAILLONS,
IL APPARAÎTRA ALORS QUATRE
PORTRAITS DE CHAM-
PIONS AUTOMOBILE.

MAINTENANT, VOTRE POS-
TER EST PRÊT. METTEZ-LE
DANS VOTRE CHAMBRE,
VOS COPAINS QUI NE
CONNAISSENT PAS EN-
CORE PIF N'EN CROIRONT
PAS LEURS YEUX.



En plus du gadget surprise, PIF vous offre
un **SUPER-GADGET** extraordinaire.

Pour l'obtenir gratuitement, vous trouverez chaque semaine
un bon comme celui de la page 2.

Détachez-le et conservez-le précieusement.
TOUTES LES 8 SEMAINES vous pourrez
avoir ainsi un nouveau super-gadget !...



LE JOURNAL

des



AVEC LE JEU CONCOURS PRIME GAGNEZ 250 F ET UNE MAGNIFIQUE MAQUETTE LINDBERG

Maquette géante de 760 mm de long



SOMMAIRE

60 LE PENSE-JEU : Une rubrique à conserver pour ne jamais s'ennuyer.

VOUS ÊTES LE VAINQUEUR : Dix anomalies à l'arrivée d'une course cycliste.



CINÉGRAMME : Un film-mystère sans décors ni accessoires.

61 LE CINQ EN UN : Sur le thème de « Perrette et le pot au lait », 5 jeux dans un dessin.

62 A DEMI-MOTS : Serez-vous le plus rapide pour compléter ces six groupes de mots.

		FE
		VE
		MP
		GE

CE QUE PARLER VEUT DIRE : Avoir de l'étoffe? Il n'y a pas que les marchands de tissus qui en ont...

LES MOTS FRANGLAIS : Here Français spoken.

63 JEU DES BULLES : A l'abordage! Tout se heurte, même les mots. Replacez-les!



MAGIE : Un fameux coup de doigt.

64 LE ZOO : Les animaux ont l'air étrange! Qu'en pensez-vous?

65 JEU A POINTS : Où ce volatile a-t-il mis les pattes?

COLLEZ VOS AMIS : Avec 6 questions insolites.

66 LA PAGE TEST : Pourriez-vous être un bon détective?



67 ÉNIGME : Aidez Ludovic, détective privé, à débrouiller cette enquête.

68 LE GRAND JEU : Une évasion sensationnelle. Vous pourrez être tour à tour évadé ou gardien.

70 LE JEU CONCOURS PRIMÉ : Découvrez le nom d'un personnage célèbre et vous gagnerez 250 F et un bateau de pêche sportive Chris-Craft (maquette Lindberg). Ce modèle extraordinaire de précision et de finesse, comprend tous les accessoires chromés et les pièces transparentes nécessaires au montage complet.

72 MOTS CROISÉS : Avez-vous déjà fait un mot croisé sans définitions?



73 Un golf miniature pour jouer chez vous.

74 SOLUTION DES JEUX.

le PENSE JEU

Chaque semaine, le pense-jeu vous propose des idées pour toujours vous amuser ! Collectionnez-les, cela vous fera une réserve intarissable de distractions.

SI VOUS ÊTES SEUL...

LES BAGUETTES CHINOISES

Prenez deux baguettes chinoises ou, à défaut, deux stylos-billes de modèle courant à manche transparent. Par ailleurs, disposez près de vous, sur la table, un petit monticule de haricots, ou, si vous vous sentez très adroit, des lentilles ! Il s'agit de transporter les haricots, un à un, à l'aide des baguettes de l'endroit où ils se trouvent à une assiette que vous aurez placée à environ cinquante centimètres du tas. Essayez !

SI VOUS ÊTES PLUSIEURS...

LA COURTE PAILLE

se joue avec des brins de paille, des bouts de raphia, de ficelle, etc. Il faut un brin très court, un brin très long que le meneur de jeu repliera dans sa main pour en cacher la longueur, et autant de brins de longueur égale qu'il y a de joueurs. Le meneur de jeu prend toutes les « pailles » dans sa main et fait tirer un brin à chacun de ses camarades. Celui qui a tiré le brin le plus long reçoit cinq jetons du meneur de jeu, les autres donnent à ce dernier un jeton pour un brin normal, trois jetons pour le brin le plus court. Quand tous les joueurs ont été meneur de jeu, on fait les comptes : le gagnant est celui qui a « récolté » le plus grand nombre de jetons.

Remarque : les jetons peuvent être remplacés par des cailloux ou tous autres petits objets.

LE JEU DES ANOMALIES



En regardant ce dessin, vous pouvez facilement vous imaginer que vous êtes le vainqueur et que la petite fille qui vous attend sous la banderole va vous remettre personnellement le petit bouquet rituel.

Troublé par votre victoire et par les acclamations, vous n'avez peut-être pas remarqué que la scène comporte de nombreuses erreurs. Lesquelles ?

(Solution page 74.)

CINEGRAMME



Voici un petit film à deux personnages, en six images.

Accessoires et décors ont été supprimés, il ne reste plus que les gestes des deux personnages. Pouvez-vous dire de quelle scène il s'agit ?

Sur les traces de La Fontaine... Si Perrette n'avait pas cassé le pot au lait... Imaginez ce qui aurait pu arriver !
Mais elle l'a cassé !

par O. A. Grandjean

VOICI 5 JEUX EN 1

1. Vous connaissez bien la fable. Vous trouverez sans peine cinq anomalies.

2. Découvrez ensuite, parmi les fleurs du sentier, celle qui est exactement pareille à la fleur que porte notre laitière.

3. Reconstituez le pot si malencontreusement brisé.

4. Donnez le titre d'un conte bien connu, qu'évoquent ici deux éléments de notre dessin.

5. Observez bien le dessin pendant une minute. Vous répondrez sans peine à la dernière question, après avoir caché la page, bien entendu.

A. Combien de poussins entourent la poule ?

B. La cheminée de la maison est-elle à droite, à gauche ou au milieu du toit ?

C. De combien de wagons est composé le petit train (wagons seulement) ?

D. Dans quelle partie de la page se trouve le cheval ?

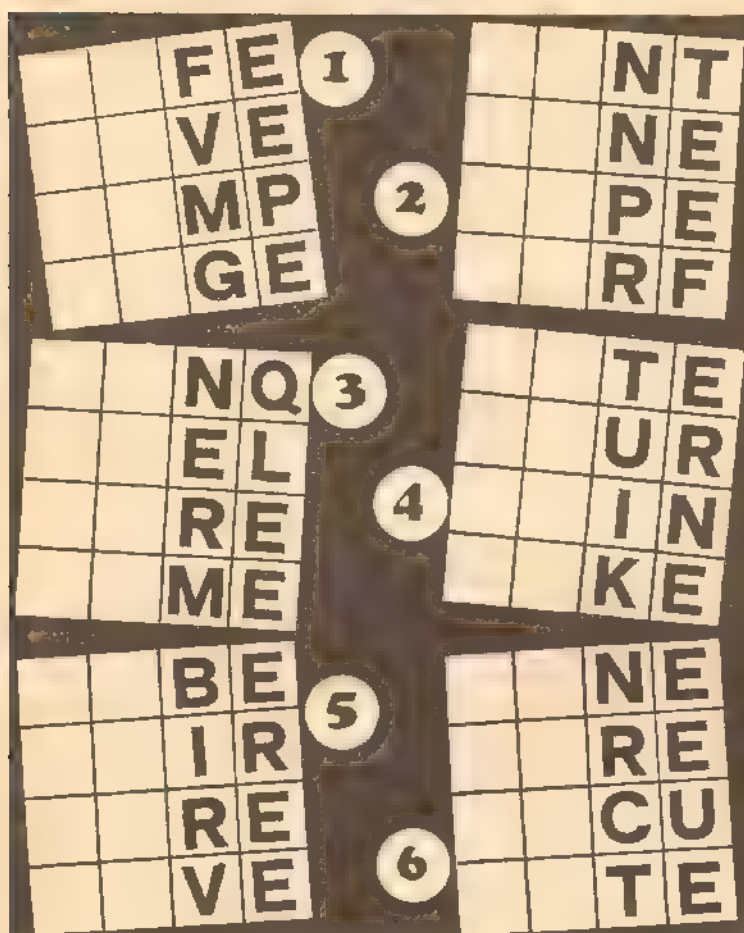
A vous de trouver

Solution page 74.



A DEMI MOTS

Charades



Voici six groupes de mots de quatre lettres.

Tous ces mots sont incomplets car il manque les deux premières lettres.

Quelles sont ces deux premières lettres ? Pour chaque groupe, elles sont toujours les mêmes.

Si j'avais écrit, par exemple :

..LE — ..LS — ..ER — ..NE, les lettres manquantes étaient F et I. Ce qui aurait donné :

FILE — FILS — FIER — FINE.

Solution page 74.

Mon premier me porte en avant
Mon second entrelace des fils
Mon troisième n'est qu'à moitié yéyé!
...Et mon tout fait naître des éclairs
sans se servir de la foudre !

Mon premier n'est pas froid
Mon second se relève quand il fait froid
Mon troisième est une exclamation
...Et mon tout se boit de préférence
par temps froid.

Mon premier plaça quelque part
Mon second est oui en espagnol
Mon troisième s'installe sur une portée
Mon quatrième se perche sur la haie
...Et mon tout se trouve en Amérique.

Solution page 74.

Ce que
parler

veut dire...



Voici quelques expressions utilisées couramment. Nous vous proposons trois définitions. Quelle est la bonne ?

METTRE SUR LA SELLETTE

1. Mettre les bouteilles en rayons.
2. Questionner longuement quelqu'un.
3. Monter en selle.

AVOIR DE L'ÉTOFFE

1. Avoir des tissus en réserve.
2. Avoir de hautes capacités.
3. Être emmitouflé.

ETRE COUSU D'OR

1. Avoir des vêtements cousus avec des fils d'or.
2. Être très riche.
3. Avoir une blessure recousue avec des agrafes dorées.

Solution page 74.



Dans ce texte, 7 mots anglais couramment utilisés dans la langue française, ont été employés. Retrouvez-les et dites-nous par quel mot français vous pouvez les remplacer. L'autre jour, faisant mon shoooping, je stoppe devant le Drugstore « Fantastic-shop ».

A la vitrine, était présenté un livre qui est le best-seller des romans policiers. Je rentre, et m'adressant au vendeur :

— « RAZZIA SUR HONG-KONG », est-ce vraiment le policier dont tout le monde parle ? Je suis un fan du livre à suspense.

— Je ne sais pas, répond le vendeur, je n'ai pas eu le temps de lire cet ouvrage.

— Comment, vous vendez des livres et vous ne les lisez pas ?

— Si j'étais pharmacien, exigeriez-vous de moi que je goûte toutes mes drogues ?

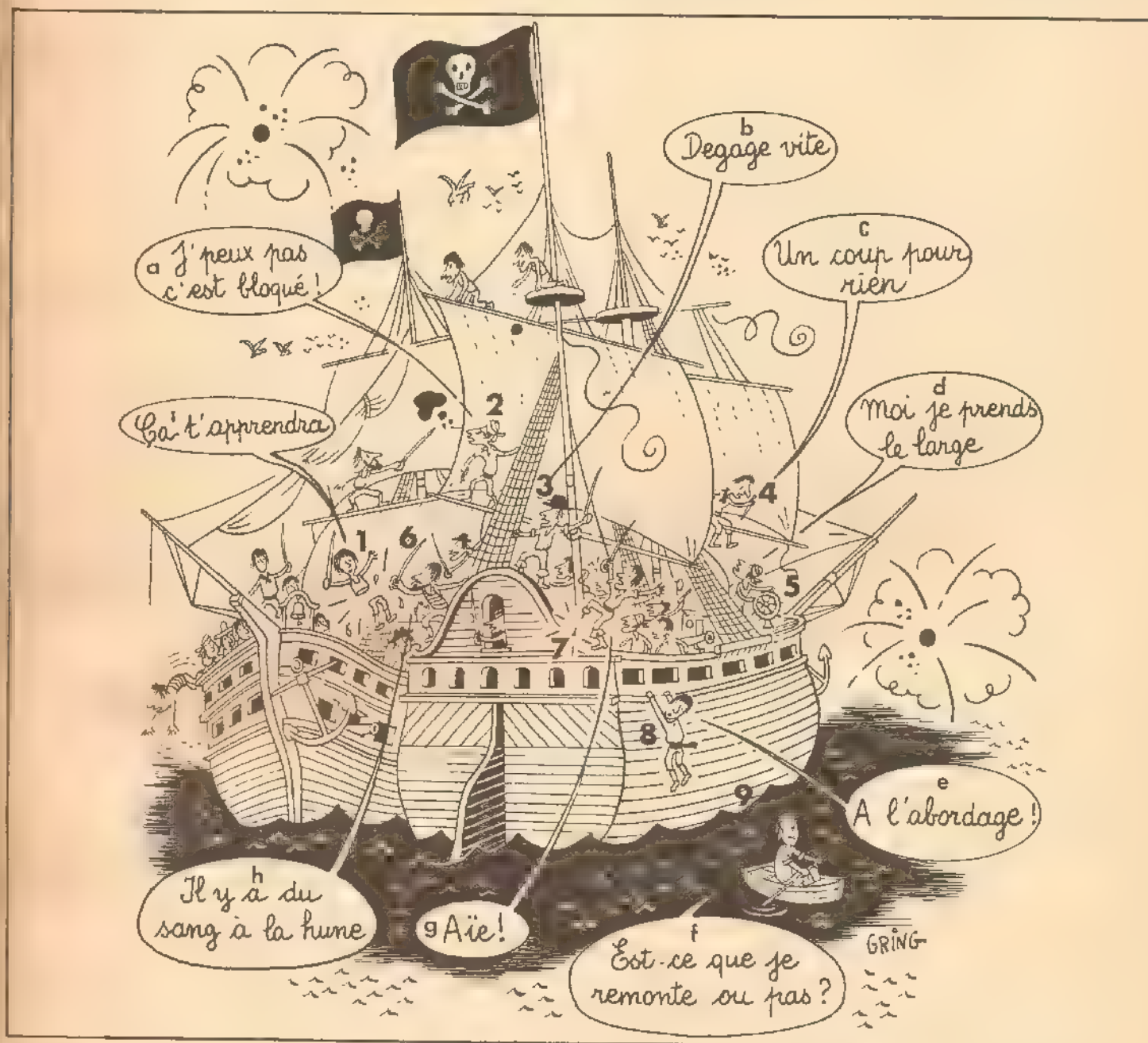
Solution page 74.

DES BULLES SUR LA MER

Les cris et les vociférations se mêlent, au cours de cet abordage aux coups de canons et au fracas des mâts brisés. Les pirates crient des phrases qui, tout en étant souvent « définitives » ont été assez mal attribuées par Gring.

Remettez tout dans l'ordre en rendant à chaque personnage la bulle qui lui appartient.

Solution page 74.



UN FAMEUX COUP DE DOIGT

Un tour fantastique avec un minimum de matériel : un élastique. Le tour est simple mais personne n'en croira ses yeux ! Allongez votre médius (fig. 1). Prenez l'élastique avec la main gauche et faites-le passer au-dessous du médius, sans le croiser (fig. 2). Ramenez l'élastique au-dessus du médius et tirez légèrement pour placer l'extrémité de votre index dans la boucle (fig. 3). Demandez à quelqu'un de tenir le bout de votre doigt. Il vous suffit d'incliner légèrement l'extrémité du médius pour qu'elle se dégage de la boucle la plus proche (fig. 4). Aussitôt l'élastique saute, votre index est libéré (fig. 5) et seul l'autre doigt est encerclé !

C-M. LAURENT



ZOO BIZARRE

Par Alain THIERRY



Dans ce jardin zoologique, il y a beaucoup de choses étranges. Lesquelles ?

Solution page 74.

Collez vos amis

par Monsieur ASTUS

Voici six questions pour coller vos parents et amis. Pour y répondre, il n'est pas nécessaire d'être "savant". Il suffit de posséder un peu de bon sens et de savoir dépister les astuces.

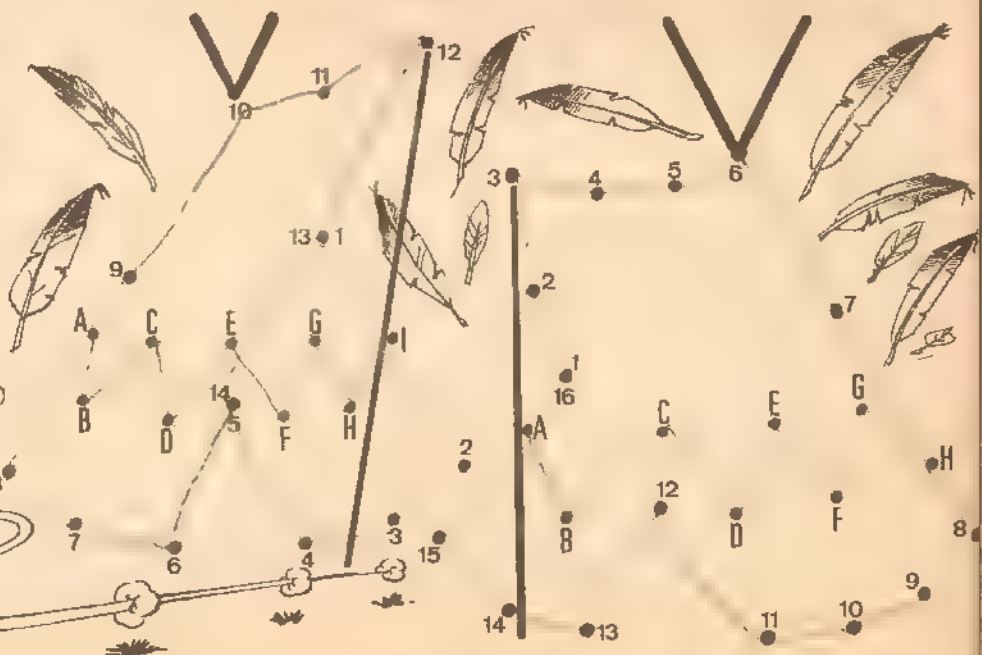
1. Pourquoi un chat, en entrant dans une pièce, regarde-t-il à droite, puis à gauche ou bien à gauche, puis à droite ?
2. Il y a seize oiseaux sur une branche. Un chasseur tire et en tue deux. Combien reste-t-il d'oiseaux sur la branche ?
3. La baleine est-elle le plus gros des poissons ?
4. Qu'est-ce que l'on peut essuyer sans torchon ni serviette ?
5. Qu'est-ce qu'un indien cheyenne porte sur la tête ?
6. Après un copieux repas un homme peut manger une douzaine d'huîtres. Combien peut-il en manger quand il est à jeun ?
7. Dans quelle sorte de bouteille ne peut-on pas verser de vin ?
8. Quel tailleur n'emploie ni fil ni aiguille ?

Solution page 74.

JEU A POINTS

— Où ce volatile a-t-il mis les pattes pour avoir ainsi perdu toutes ses plumes ?

— Vous le découvrirez en reliant les lettres et les points numérotés entre eux. Ensuite, coloriez à votre goût.



Le coup de vent

PAR ALAIN THIERRY



Un vent violent a soufflé dans l'espace et dans le temps, et voici que les chapeaux de ces douze personnages s'envolent en tourbillonnant.
Rendez à chacun (numéroté de 1 à 12) le chapeau (de A à L) qui lui appartient.

Solution page 74.



15 QUESTIONS ET 3 ÉNIGMES

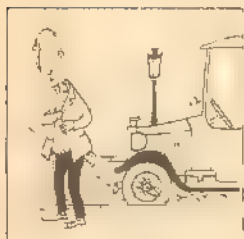
VOUS DISENT SI

VOUS POURRIEZ ÊTRE DÉTECTIVE

Pour être un bon détective, il ne suffit pas d'avoir l'œil (et le bon), il faut être également pourvu de solides qualités comme le sang-froid, la mémoire, le sens de l'observation... et le courage évidemment.

Avez-vous ces qualités qui font les « fins limiers », émules de Sherlock Holmes, de Lemmy Caution, d'Hercule Poirot et de tous les « chevaliers anti-crimes »?

Les 12 questions et les 3 énigmes que voici vont vous le dire.



1. Un fils a-t-il les mêmes empreintes digitales que son père?
2. Quand vous lisez un roman policier ou que vous voyez un film à suspense, devinez-vous en général le criminel bien avant la fin?
3. Quand on vous présente cinq personnes nouvelles en même temps, vous souvenez-vous ensuite de leurs noms?
4. Avez-vous toujours sur vous un carnet et un crayon?
5. Racontez-vous volontiers les petits secrets qu'on vous confie?
6. Étant détective, si vous vous aperceviez que votre meilleur ami est un voleur, l'arrêteriez-vous?
7. Aimez-vous le chocolat?
8. Un raté de moteur vous fait-il sursauter?
9. Connaissez-vous la différence qu'il y a entre un pistolet et un revolver?
10. Quand on a fouillé dans vos « affaires », vous en rendez-vous compte?
11. Pouvez-vous dire quel est l'auteur des romans policiers dans lesquels agit Sherlock Holmes

Oui Non



12. Avez-vous trouvé la solution à l'énigme policière de la p. 67?
13. Des personnes de votre famille vous demandent-elles assez souvent de retrouver un objet égaré dans la maison?
14. Êtes-vous facilement découragé par l'insuccès?
15. Avez-vous remarqué que la question n° 7 n'a aucun rapport avec le sujet de ce test?

Oui Non

ET VOICI LES TROIS ÉNIGMES QUE VOUS DEVEZ MAINTENANT RÉSOUDRE :

1^{re} ÉNIGME. Une maison isolée. Il a neigé. En arrivant aux abords de cette maison où se cache un dangereux criminel, vous voyez des traces de pas dans la neige, allant de l'extérieur jusqu'à la porte. Pas de traces de pas de retour. Or, la maison est vide. Comment expliquez-vous cela?

2^e ÉNIGME. L'espion dit qu'il a caché le document volé à la Bibliothèque Municipale, entre les pages 43 et 44 du livre portant le n° 10 564. Il ment. Pourquoi?

3^e ÉNIGME. Il y a, sur la plage, des traces de pas dans le sable qui s'arrêtent net à cinquante centimètres du flot. Et aucune trace de pas de retour. Pourquoi et comment?

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 2, 3, 4, 6, 9, 10, 11, 13, 15. Un point également pour « NON » à : 1, 5, 8, 12, 14.

FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS.

Puis, allez « voir » aux solutions pour établir si vous avez trouvé la bonne solution pour chacune des énigmes : 3 points par solution exacte.



ENIGME...

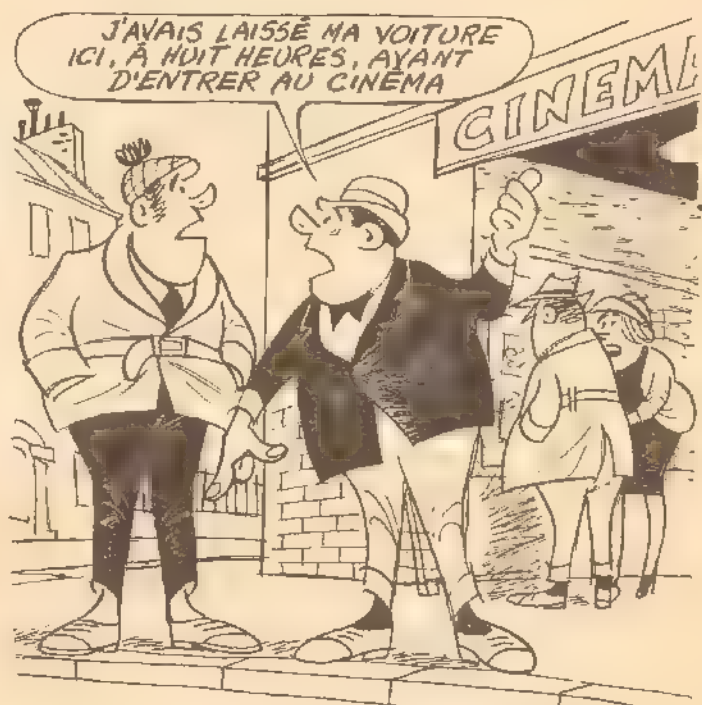
Chaque semaine, Ludovic détective privé vous invite à mener l'enquête avec lui. Serez-vous dénouer cette énigme ?

UNE AUTO-DISPARITION

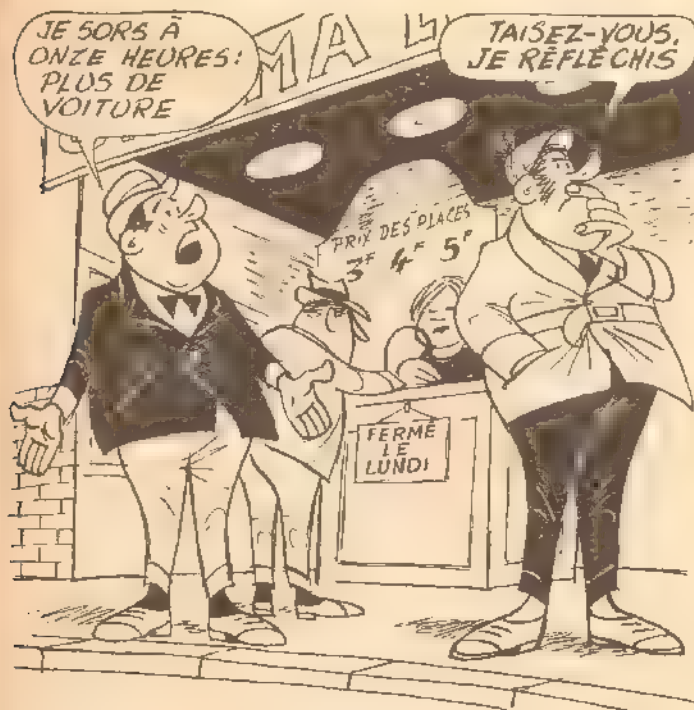
Par Moallic



1. M. Antoine est venu trouver Ludovic.



2. Ils sont allés sur les lieux de la disparition.



3. Ludovic examine le quartier avec attention.



4. Finalement, il abandonne ses recherches et pense que l'assurance ne remboursera rien.

5. POURQUOI LUDOVIC ARRIVE-T-IL A CETTE CONCLUSION ?

Solution page 74

SORTIE



SORTIE



L'ÉVASION



COMMENT Y JOUER ?

Vous pouvez jouer au jeu de l'évasion à 2, 4, 6 ou 8 joueurs, en deux équipes.
 2 joueurs = 3 pions par joueur;
 4 joueurs = 2 pions par joueur;
 6 joueurs = 1 pion par joueur;
 8 joueurs = 1 pion par joueur. Munissez-vous également d'un dé.

LE DÉPART

Il s'agit pour les prisonniers de s'évader par les deux sorties possibles et ceci malgré les gardiens.

1. Placez les prisonniers sur la case représentant un bagnard.
2. Placez les gardiens sur les cases représentant des gardiens. (Pour les parties où il y aura 4 gardiens, placez le 4* où vous le désirez, sur la même rangée.)
3. Ce sont les prisonniers qui jouent les premiers. Jetez votre dé et faites avancer chaque pion d'autant de cases que le dé l'indique. Les pions se déplacent dans n'importe quel sens; mais ils ne peuvent franchir les cases noires et les gros traits. Il faut donc contourner ces obstacles.
4. C'est alors aux gardiens de partir. La marche des gardiens est semblable à celle des prisonniers.

CELLULES



LA MARCHÉ DU JEU

- Un prisonnier bloqué entre 2 gardiens se retire du jeu.
- Les pions ne se « prennent » pas, mais les gardiens ont la possibilité de repousser les prisonniers. (Dans la figure ci-contre, le gardien (G) en position A fait 6. Il oblige le prisonnier (P) à se porter en position B)

Si un gardien est bloqué entre 4 prisonniers, il se retire du jeu.

LES VAINQUEURS

Les gardiens sont déclarés vainqueurs si au moins 2 prisonniers ont été repris ou repoussés dans leur cellule.

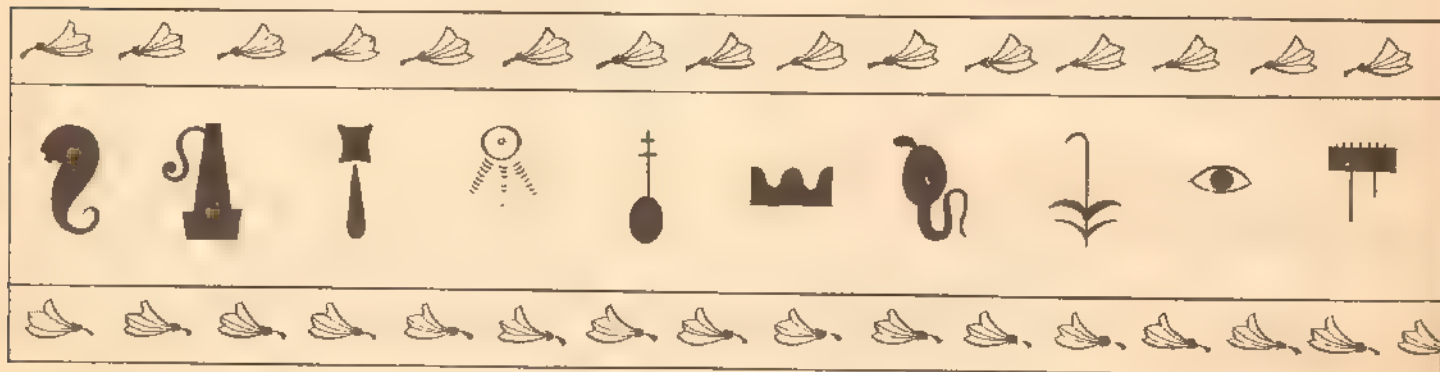
Les prisonniers sont vainqueurs si 2 d'entre eux ont réussi à s'échapper.

Le jeu-concours primé

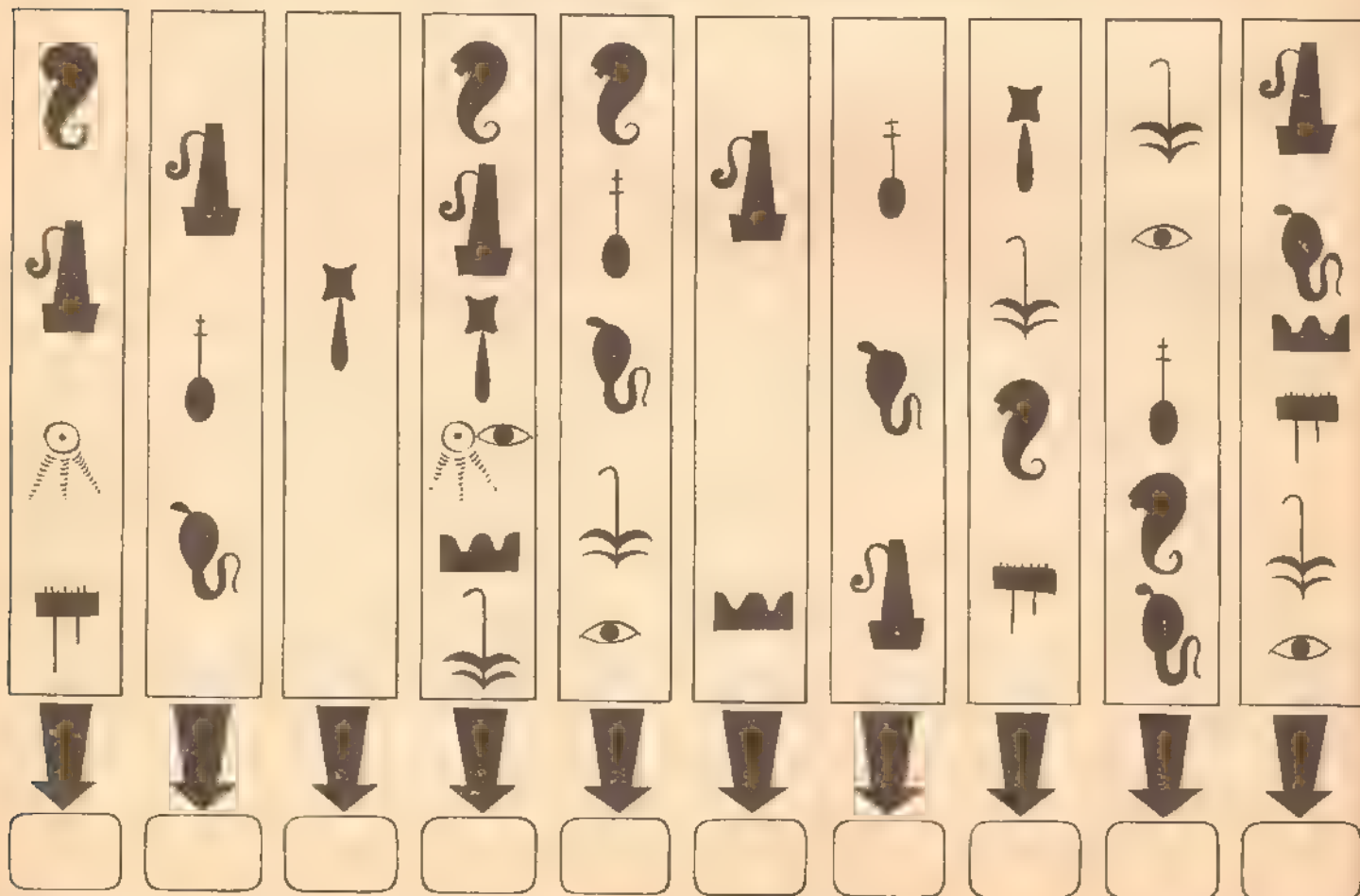
Le secret des hiéroglyphes

PAR O. A. GRANDJEAN

LE CODE



LA FRESQUE SECRÈTE



GAGNEZ 250 F ET UNE MAQUETTE GÉANTE

Lindberg offerte par
Jouet Rationnel
en découvrant
LE SECRET DES HIÉROGLYPHES

Chaque hiéroglyphe dans la fresque du haut représente le nom d'un animal. Ce sont, en partant de la gauche : LE LION, L'ALOUETTE, LA FOURMI, LE LOUP, LE CANARD, LA TORTUE, LE RENARD, LE PIGEON, LE HÉRON et LE LIÈVRE.

Ainsi chacune des dix tablettes (au bas de la page à gauche) groupe les animaux dont le nom comporte une lettre commune. En composant ces noms, vous devez découvrir quelle est cette lettre. Car c'est elle que vous allez inscrire dans la case désignée par une flèche et située sous la tablette. Lorsque vous aurez découvert les dix lettres correspondant aux dix tablettes, vous aurez du même coup trouvé le nom de notre personnage qui a quelque chose de commun avec les dix animaux. Ensuite vous classerez les dix animaux selon vos préférences en inscrivant vos réponses sur le bulletin-réponse ci-dessous.

Vous placerez en tête de liste celui que vous aimez le plus, que vous trouvez le plus sympathique. Vous donnerez la seconde place à celui qui, ensuite, vous plaît le plus... et ainsi de suite... en plaçant au dixième rang celui qui vous plaît le moins. Inscrivez le nom du personnage et des animaux en majuscules.

ATTENTION

Avant de commencer lisez attentivement ce RÈGLEMENT

Le gagnant sera celui qui, ayant trouvé les noms exacts du personnage et classé par ordre de préférence les dix animaux, aura fourni une liste de préférence semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX.

S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche.

En cas d'ex-æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager.

Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ».

Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules).

Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante :

LE JEU PRIME DE « PIF » N° 1243
H. P. PARIS 90-10

où il devra parvenir avant le lundi 31 mars, à minuit, le cachet de la poste faisant foi.

Il ne sera pas tenu compte des envois parvenant après cette date.

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1249 du 10 mai 1969.

Le fait de participer à ce jeu-concours implique, de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné.

Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.

Découpez suivant le pointillé

NOM..... Prénom..... Age.....

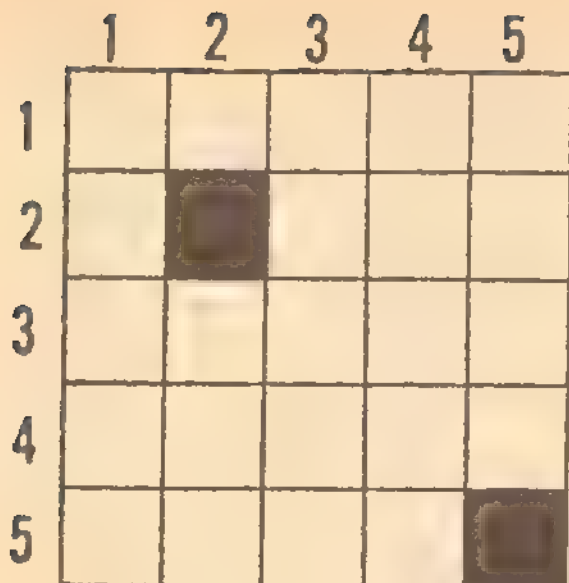
Rue..... N°.....

Ville..... Département.....

NOM DU PERSONNAGE

Voici la liste des animaux
classés par ordre de préférence

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----



LES MOTS CROISÉS

HORizontalement : 1. Sur le dos de l'oiseau. — 2. On le met dans la pâtée des canards. — 3. Est la femme du roi. — 4. Vous êtes son neveu ou sa nièce. — 5. Obtenues.

Verticalement : 1. Elle ferme une pièce. — Elle n'est pas toujours potable. — 3. C'est un très grand atelier. — Montagnes de faible hauteur. — Prince de la ville de Troie, Héros de Virgile.

(Solution page 74.)

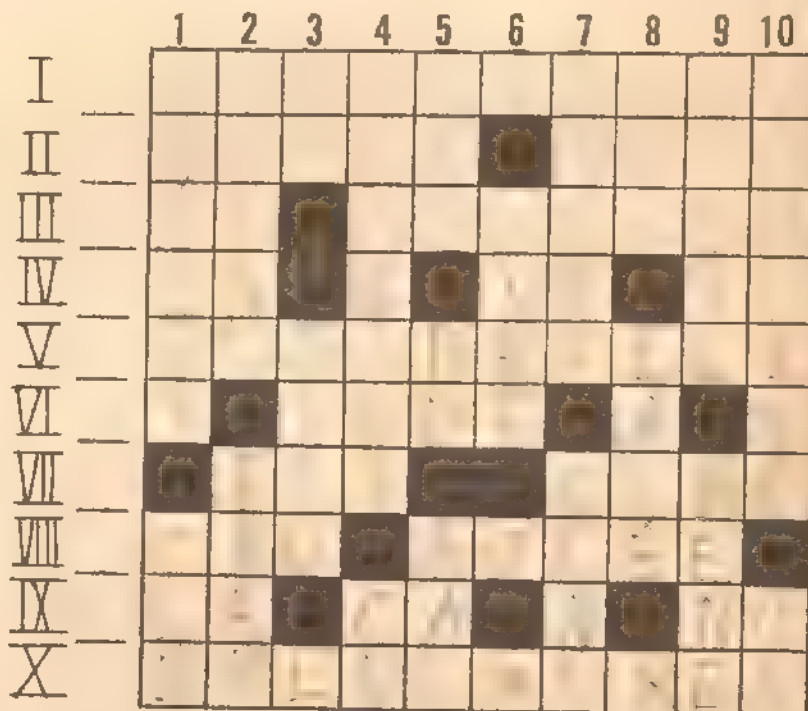
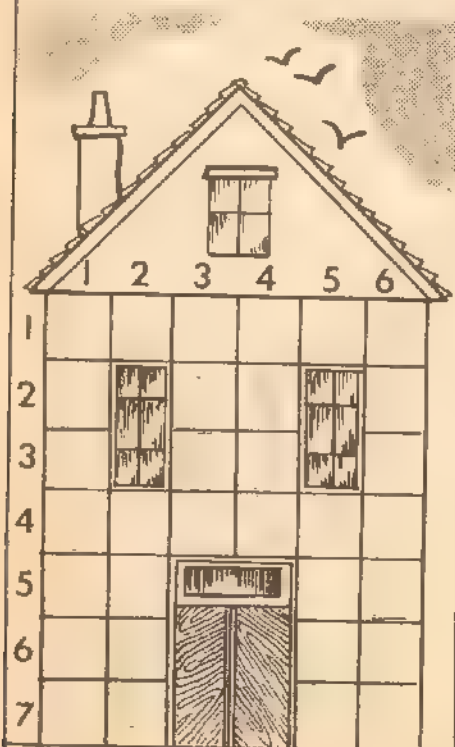
"SANDEF"

Voici un problème de mots croisés « pas comme les autres ».

En effet, il ne comporte *pas de définitions*. Pour le résoudre il suffit de loger dans la maison (c'est-à-dire de placer dans la grille) tous les mots que voici :

MASURES. MAISON. TA. OU. SANA. USURPE. DE. RA. NACELLE. PIED SOJR. ITOU. EL. EN. SA. IL.

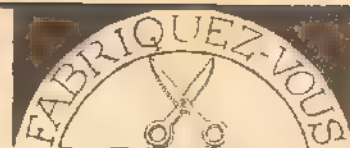
Ce problème SANDEF (sans définitions) est facile. Nous vous proposerons au cours des prochaines semaines des combinaisons plus difficiles.



HORizontalement : 1. Donnent naissance à des moutons qui ne sauteront jamais dans la casserole. — 2. Forme de cocotte. Étoile à éclat variable. — 3. On les trouve (en cherchant bien!) dans le persil. Ses fruits fournissent une huile appréciée. — 4. En épelant : prénom féminin. Tête de volaille. Bout de fruit. — 5. Chaussure souple à semelle de corde. — 6. Ce pays approvisionne la cuisinière en riz, thé et épices. — 7. Peuvent se mettre au doigt quand on recoud le ventre de la poule farcie. N'est guère utilisée pour l'entretien du sol de la cuisine. — 8. Pas encore passé au feu. Il faut l'attraper par les oreilles si l'on veut boire le cidre. — 9. Donne le ton. Adjectif démonstratif. Abréviation de numéro. — 10. Se jettent à la poubelle.

Verticalement : 1. Ce n'est pas un signe de paresse que de les avoir dans la main à l'heure des crêpes! — Un bon tirage dépend de la façon dont on la tourne. — 2. Finissent souvent sur la broche. Est plus utile dans la chambre que dans la cuisine. — 3. Voyelles. Utile pour faire une clôture. — 4. Ils peuvent influencer la cuisine sensible à la publicité. Symbole de cuivre. — 5. Condiment. Chiffres romains dont l'addit on donne un total de mille. Objet à usages multiples qui permet de faire la vaisselle, de prendre une douche, de passer une rivière et... d'entrer en faculté. — 6. Celui qui l'est de joie, n'a rien à redouter de l'alcootest. — 7. Le coup qui le provoque marque le début de la partie. N'est admis dans la marmite que s'il est de girofle. — 8. Celui de la cuisine est incontestablement le chef. Mère des marçassins. — 9. Signifie la fin du repos. Prénom de Chateaubrand. — 10. Ville du Sud-Est de la Corse. Se met dans le pot-au-feu quand il est à moelle.

(Solution page 74.)



LE GOLF MINIATURE

Pour réaliser ce jeu passionnant, munissez-vous de :

- 1 pot de petit suisse B.
- 1 grand crayon noir C.
- 1 bouchon de liège D.
- 1 bille E.
- 1 planchette de bois F (40 cm x 30 cm).
- 6 clous.

Aidez-vous des figures de gauche pour reproduire à l'échelle double. Collez les sur du papier cartonné. Découpez les 4 éléments. Pliez la partie hachurée. Les figures 1, 2, 3 et 4 de droite vous aideront à former chaque jeu.

MONTAGE :

Le modèle 1 : Aucune difficulté, pliez selon le modèle. Consolidez l'arrondi avec du scotch et placez 3 clous de façon à augmenter les difficultés.

Le modèle 3 : Placez et collez, aux endroits indiqués, 2 morceaux de pot de petit suisse, découpés selon le modèle B qui serviront d'obstacles.

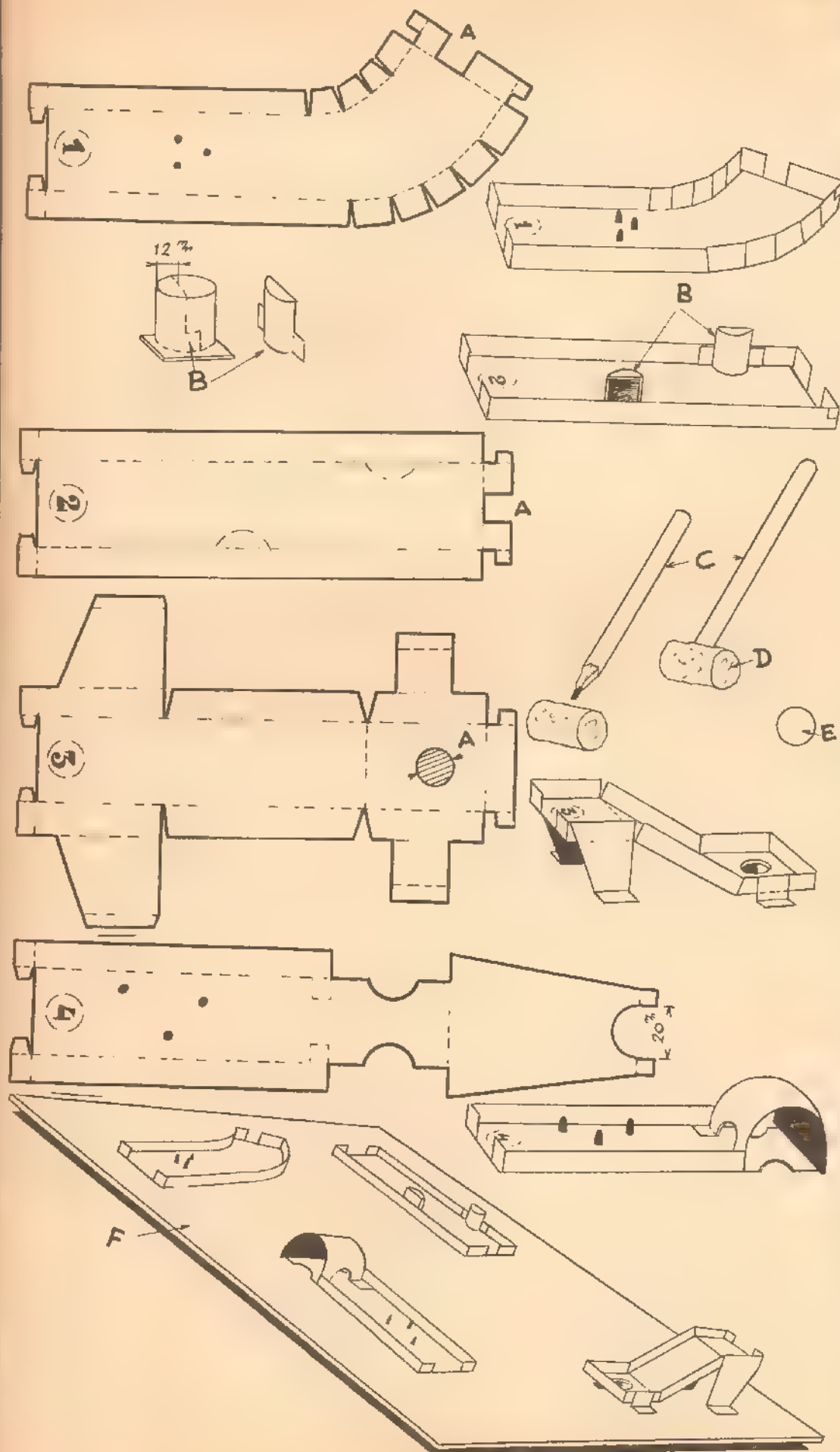
Le modèle 3 : Formez le couloir de descente.

Le modèle 4 : Rabattez la languette côté 20 mm. Collez aux endroits du pointillé et placez 3 clous afin de rendre le parcours plus compliqué.

Placez et collez ces 4 couloirs de jeux sur la planchette de bois F.

Munissez-vous d'autant de billes qu'il y a de joueurs. Placez votre bille à la place numérotée. Il convient de lancer la bille dans chaque passage A en moins de fois possible.

Celui qui marquera le moins de points sera le vainqueur de la partie.



SOLUTION DES JEUX



PAGES

PAGES

60 ANOMALIES A L'ARRIVÉE

- Le bonhomme en veste blanche à l'extrême gauche a trois bras.
 - Toujours à gauche, le personnage au béret a un gilet à droite et une veste à gauche.
 - Le drapeau du mât de gauche flotte en sens contraire de la fumée et des autres drapeaux.
 - Le « N » de la banderole est à l'envers.
 - L'un des drapeaux de droite a la pointe au bas de la hampe.
 - Le vasistas de la maison de droite ouvre à l'envers.
 - L'un des volets a le cœur en bas.
 - La petite fille à droite a des chaussettes différentes.
 - Le gendarme a un double boutonnage à sa tunique.
 - Et le petit chien a une patte d'oiseau (le pauvre).
- Et s'il y a d'autres fautes que je ne vous ai pas signalées, dénoncez-moi aux gendarmes...

CINÉGRAMME

L'automobiliste s'arrête devant le pompiste qui attendait. Il fait mettre de l'essence dans son réservoir, il paie et il démarre salué par le pompiste... qui se met de nouveau à attendre un client.

61 LE CINQ EN UN

Les cinq anomalies.

1. Les cheveux de Perrette ne sont pas attachés de la même façon des deux côtés.
2. Il est sorti un chat du pot brisé. (Ce chat n'existe pas dans la fable).
3. Ni la traction à vapeur, ni les trains n'étaient encore créés au temps où vivait La Fontaine.
4. L'un des poussins n'a qu'une seule patte.
5. L'une des chaussures de la laitière a perdu sa boucle.



PUZZLE

JEU DES FLEURS

La fleur pareille à celle que tient Perrette se trouve dans le bas, à droite du dessin.

LE TITRE DU CONTE

Il s'agit du « Chat Botté » évoqué dans cette scène par le chat et la paire de bottes rangée non loin de la maison. La dernière question est une question piège, car il n'y a pas de cheval dans cette scène.

62 CHARADES

1. PAS - TISSE - YÉ (Patissier). — 2. CHAUD - COL - AHI (Chocolat). — 3. MIT - SIS - SI - PIE (Mississippi).

JEU DU FRANGLAIS

SHOPPING : Faire des courses, achats. — STOPPER : Arrêter. — DRUGSTORE : Magasin. — FANTASTIC-SHOP : La boutique fantastique. — BEST-SELLER : Le mieux vendu. — SUSPENSE : Attente angoissée. — FAN : Amateur.

CE QUE PARLER VEUT DIRE :

Mettre sur la sellette : (2). — Avoir de l'étoffe : (2). — Être cousu d'or : (2).

A DEMI-MOTS

- | | | | | | |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 1. CAFÉ | 2. CENT | 3. CINQ | 4. COTE | 5. CUBE | 6. ACNÉ |
| CAVE | CÈNE | CIEL | COUR | CUIR | ACRE |
| CAMP | CÈPE | CIRE | COIN | CURE | ACCU |
| CAGE | CERF | CIME | COKE | CUVE | ACTE |

63 DES BULLES SUR LA MER

- 1 : G - 2 : H - 3 : E - 4 : B - 5 : A - 6 : I - 7 : C - 8 : F - 9 : D

64 COLLEZ VOS AMIS

1. Parce qu'il ne peut pas regarder des deux côtés en même temps. — 2. Il ne reste pas d'oiseau car le coup de feu les a tous fait s'envoler. — 3. La baleine n'est pas un poisson mais un mammifère. — 4. Un affront. — 5. Des cheveux comme tout le monde. — 6. Une seule huître car, ensuite, il n'est plus à jeun. — 6. Celle qui est déjà pleine de vin. — 8. Le tailleur de pierre.

ZOO BIZARRE

L'enfant est en cage. — Une autruche a deux doigts aux pattes. — La licorne est un animal légendaire. — Le cobra ne porte pas de lunettes sur le nez. — Il y a un ours en peluche. — Un insecte a trois paires d'ailes. — Un crocodile ne peut pas faire le beau. — Le chameau annoncé est un dromadaire. — On lui a mis d'ailleurs des oreilles de chien. — Et des sabots. — Il n'est pas carnivore. — Le castor a ici une queue de poisson. — Le zèbre est à carreaux. — La chimpanzé ne doit pas avoir de queue.

66 TEST

Voici d'abord la solution des énigmes :

1^{re} énigme. — Le malfaiteur est sorti de la maison à reculons.

2^e énigme. — Les pages 43 et 44 sont les deux côtés du même feuillet. On ne peut donc rien intercaler entre.

3^e énigme. — Un homme s'est mis à nager à marée haute, puis le flot s'est retiré et se trouve maintenant à quelque distance de l'endroit où le nageur a perdu pied et où les traces sont restées.

Et voici le « verdict » :

— Si vous avez plus de 16 points : vous êtes aussi fort que Sherlock Holmes. Il ne doit pas être facile de vous faire prendre des vessies pour des lanternes. Cependant, ne vous faites pas trop d'illusions sur votre future carrière car la profession est très encombrée.

— Entre 8 et 16 points : Vous êtes observateur.

— Moins de 8 points : Vous êtes distrait, ou bien vous préférez ne pas vous mêler des affaires des autres.

LE COUP DE VENT

Au jockey 1, la toque J. — A l'incroyable 2, le bicorné D. — Au Breton 3, le chapeau rond A. — Au mousquetaire 4, le chapeau à plumes C. — Au cow-boy 5, le stetton K. — Au pacha 6, le turban L. — A l'Annamite 7, le chapeau pointu G. — A Sherlock Holmes 8, la casquette I. — Au home-guard 9, le bonnet à poil H. — Au cuisinier 10, la toque B. — A l'arabe 11, le fez F. — A l'évêque 12, la mitre E.

67 ENIGME

Comme on peut le voir sur le calendrier de Ludovic, Antoine vient le mardi pour dire qu'on lui a volé sa voiture la veille, lundi, pendant qu'il était au cinéma. Sur le troisième dessin, on constate que le cinéma est fermé le lundi. Antoine a donc menti. Il a dû cacher sa voiture pour toucher l'assurance et Ludovic n'aime pas ça...

72 MOTS CROISÉS ILLUSTRÉS

Horizontalement : 1. POUSSIÈRES. — 2. OVALE. — NOVA. — 3. EI. — OLIVIER. — 4. LN (Hélène). — VO. — IT. — 5. ESPADRILLE. — 6. INDE. — 7. DES. — CIRE. — 8. CRU. — BOLÉE. — 9. LA. — CA. — N°. — 10. ÉPLUCHURES.

Verticalement : 1. POÊLES. — CLÉ. — 2. OVINS. — DRAP. — 3. UA. — PIEU. — 4. SLOGANS. — CU. — 5. SEL. — DD. — BAC. — 6. IVRE. — 7. ENVOI. — CLOU. — 8. ROI. — LAIE. — 9. ÉVEIL. — RENÉ. — 10. SARTÈNE. — OS.

HORIZONTALEMENT :

1. Plume. — 2. Son. — 3. Reine. — 4. Tante. — 5. Eues.

VERTICALEMENT :

1. Porte. — 2. Eau. — 3. Usine. — 4. Monts. — 5. Enée.

MOTS CROISÉS « SANDEF »

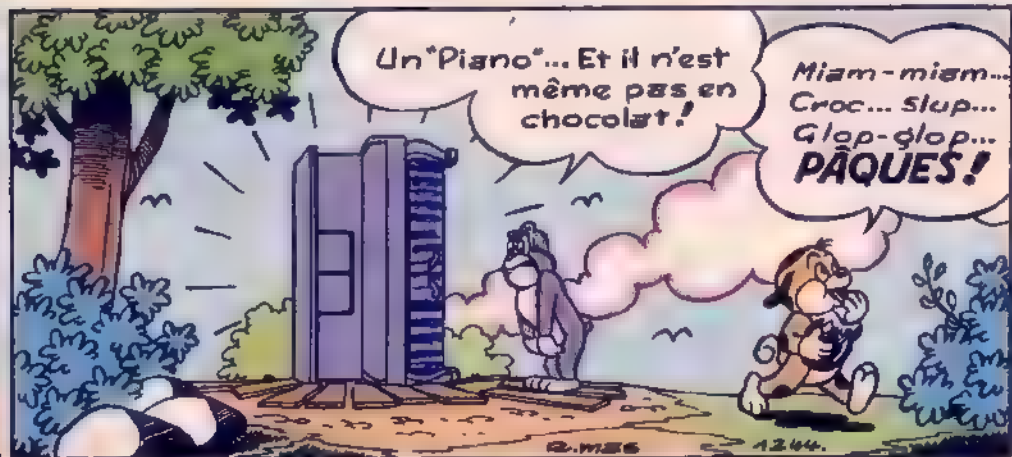
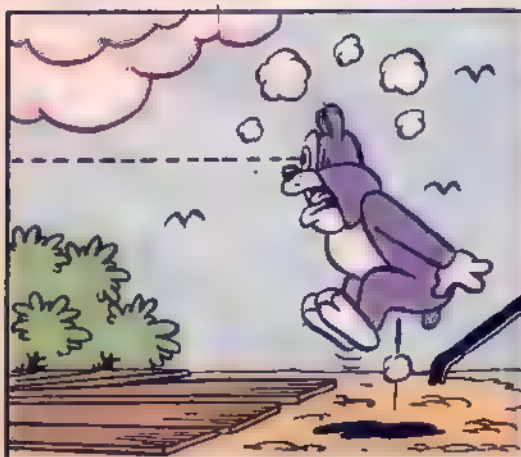
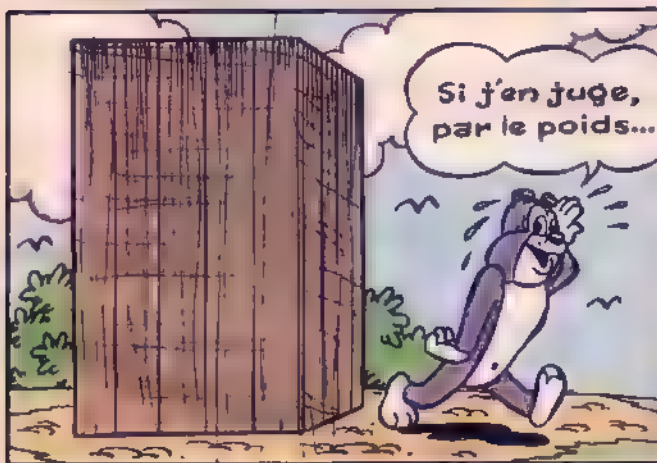
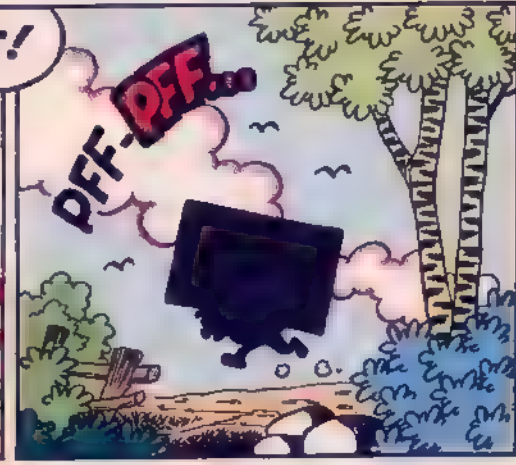
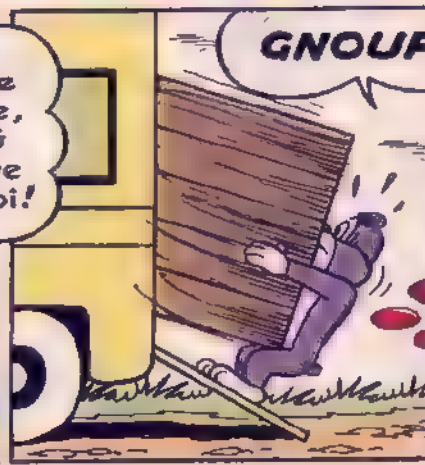
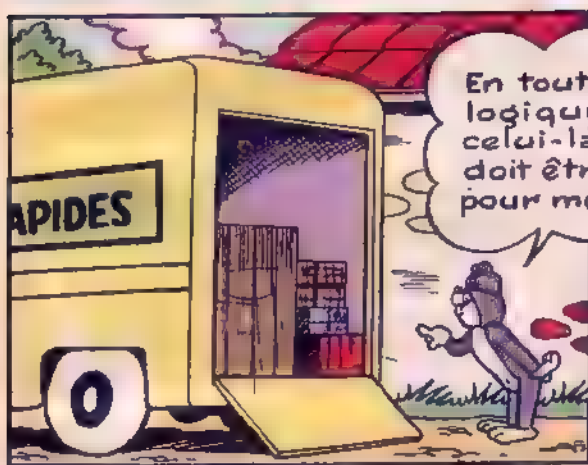
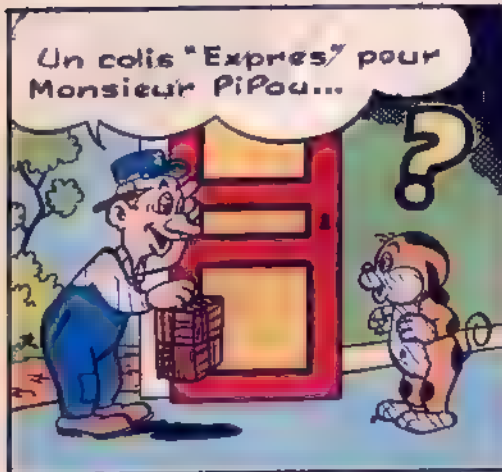
Horizontalement : 1. MAISON. — 2. TA. — 3. OU. — 4. USURPE. — 5. RA. — IL. — 6. EN. — EL. — 7. SA. — DE. Verticalement : 1. MASURES. — 2. SANA. — 3. ITOU. — 4. SAUR. — 5. PIED. — 6. NACELLE.



PIFOU...

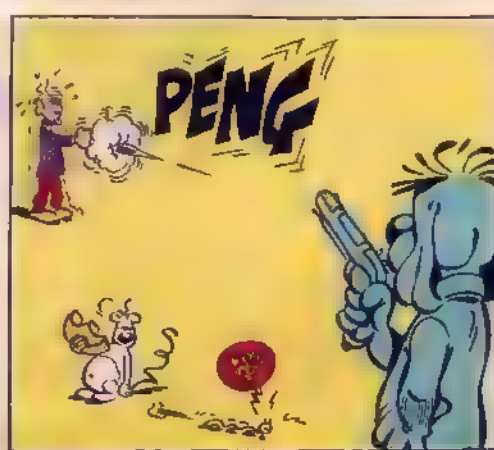
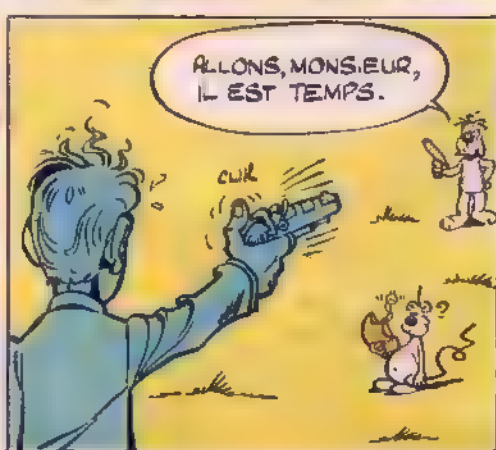
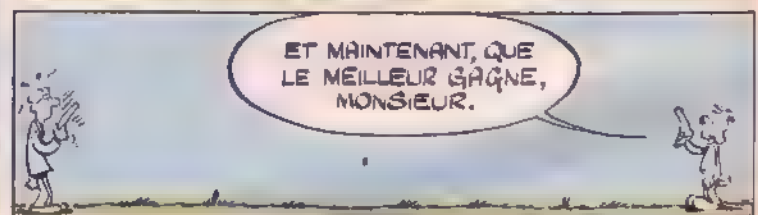
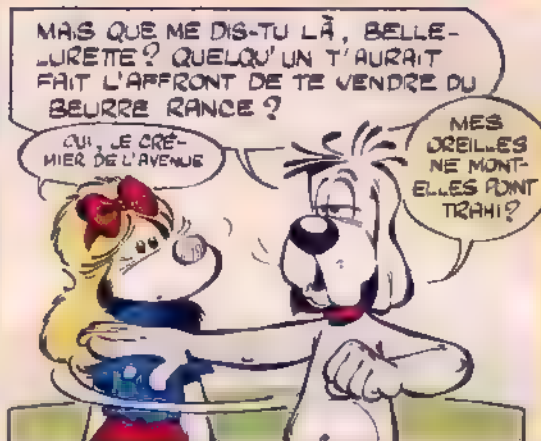
Scénario et dessins de MAS.

QUEL OEUF!!

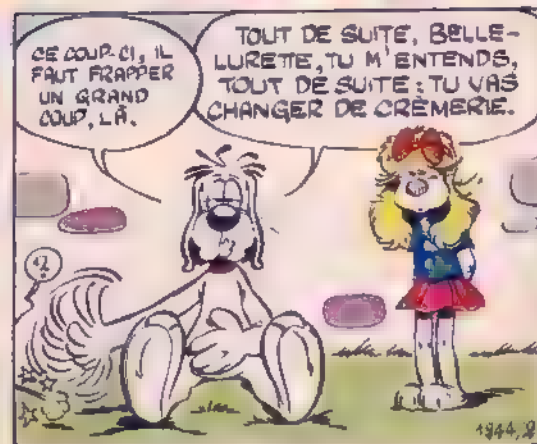
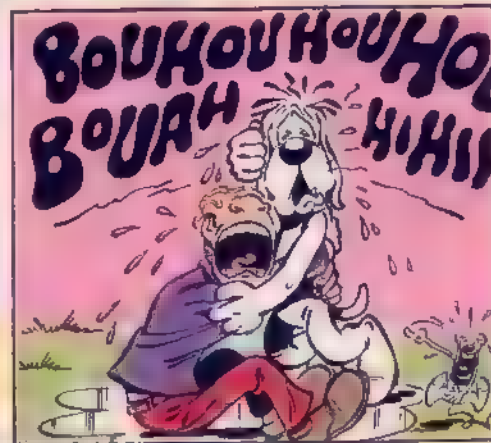
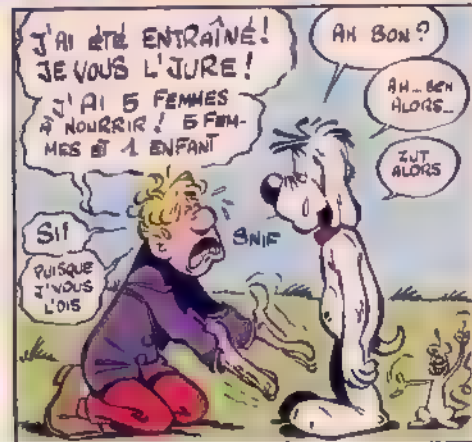
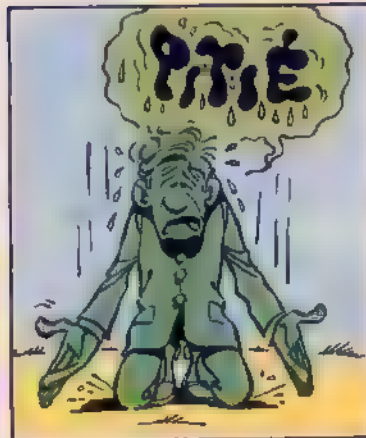


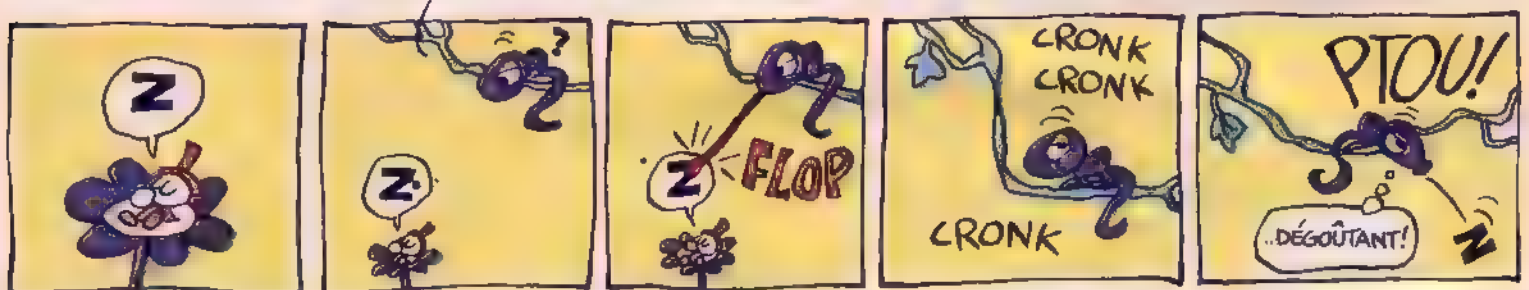
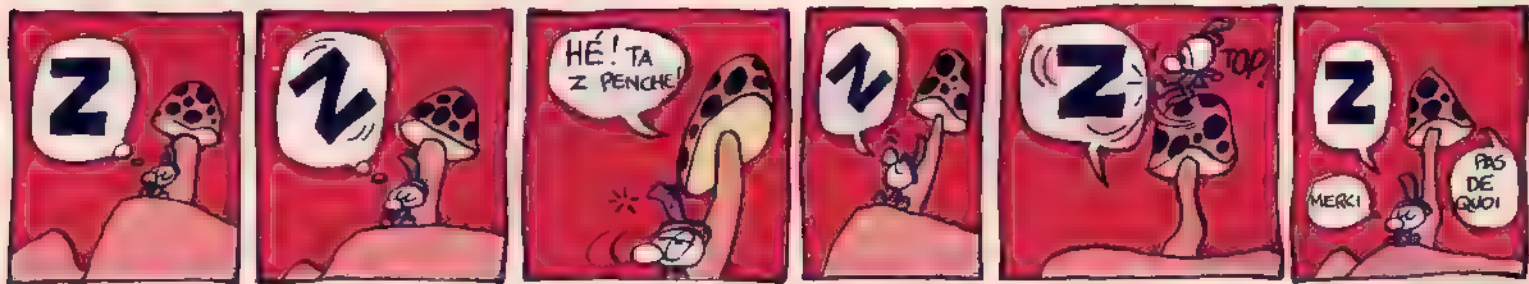
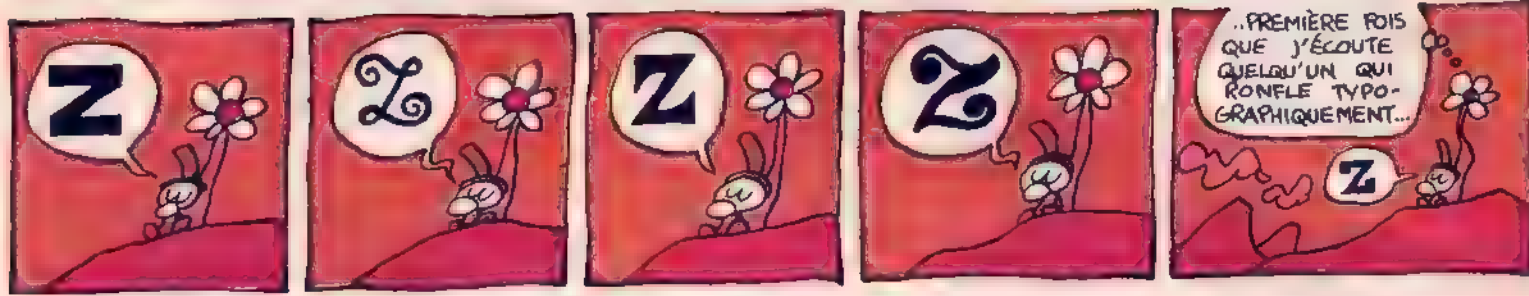


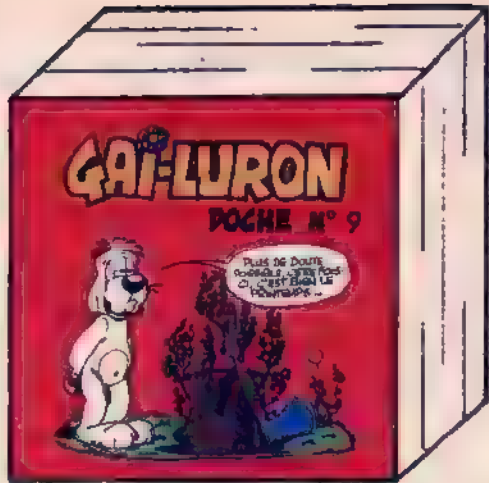
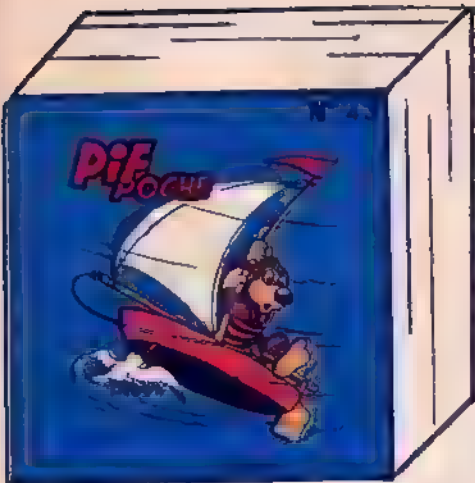
FAI-LURON



Mar
GOTLIB







**DU RIRE DANS
VOTRE POCHE
AVEC LES
TROIS
" POCHEES " COMIQUES.**

Dans chacun d'eux
— 100 GAGS
— 100 JEUX
200 PAGES
DE RIRE

2 F seulement



Léo arrive, Léo est là!

**UNE BÊTE A PART
QUE VOUS DÉCOUVRIREZ A PARTIR DE
LA SEMAINE PROCHAINE DANS**

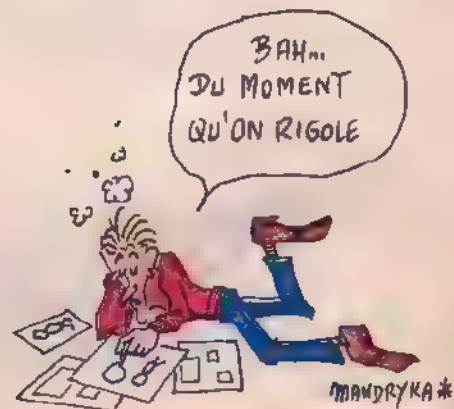
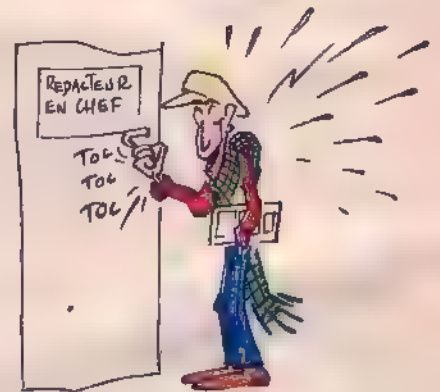
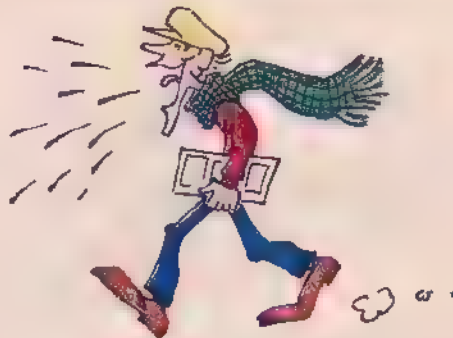
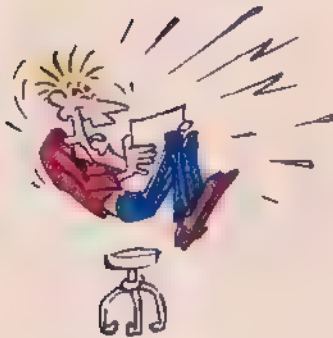
Pif

**LÉO, BÊTE A PART
UN NOUVEAU ROI DU RIRE.**

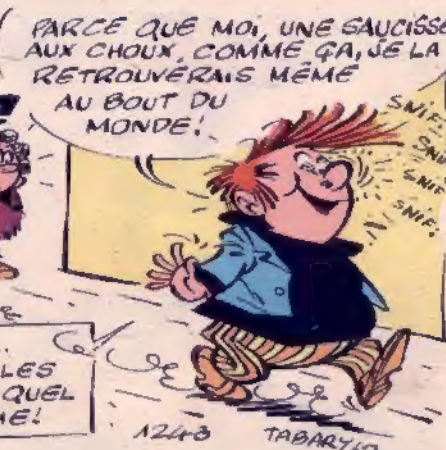
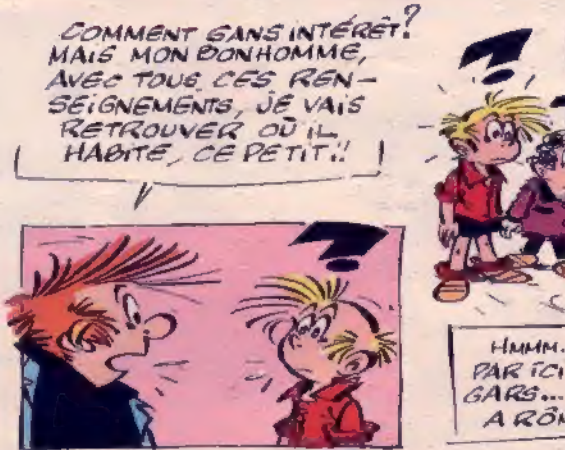
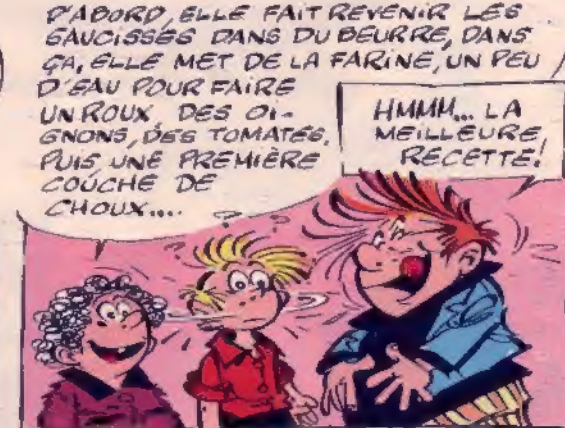
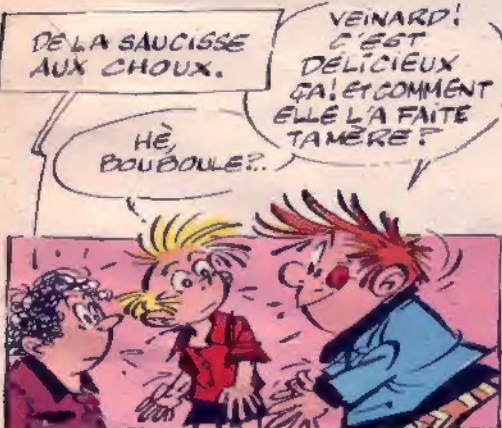
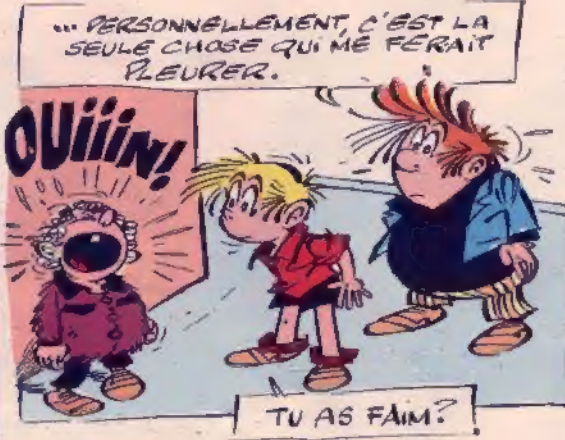
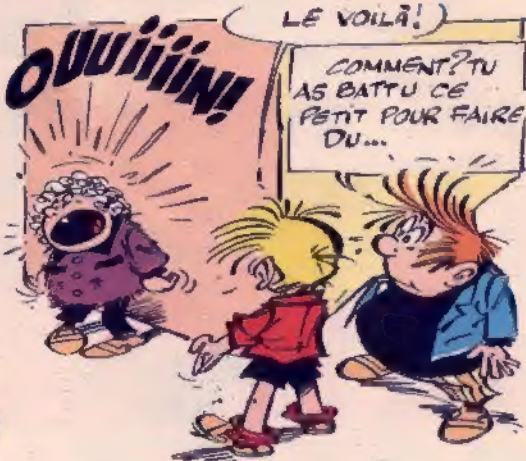
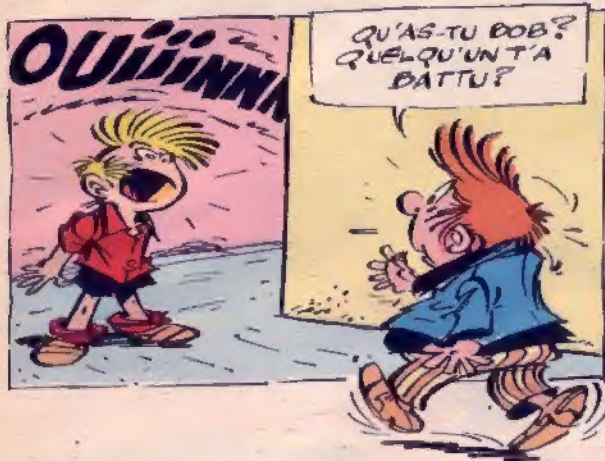
AUTREURS

Scénario
et
Dessins
de
MANDRYKA*

LE DESSINATEUR
QUI CHERCHE
SON GAG...



MANDRYKA*

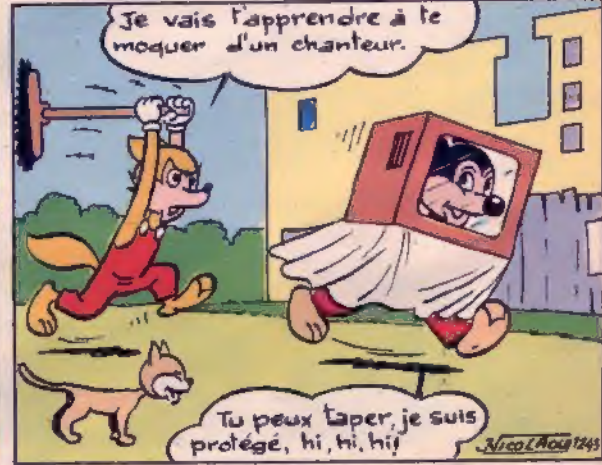
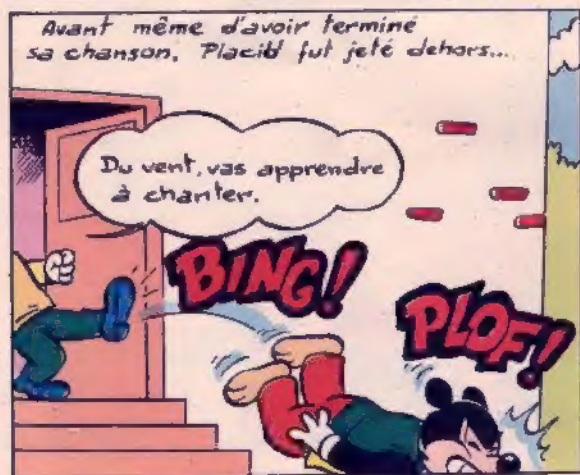
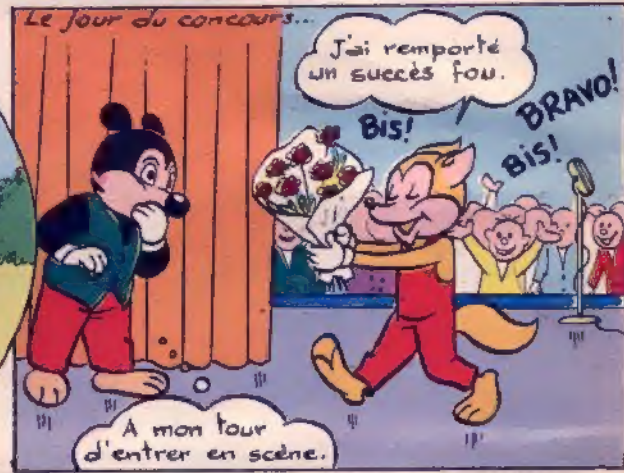




PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET
DÉSSINS DE
NICOLAOU



LA SEMAINE PROCHAINE

Pif

présente :

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

L'œuf de Gromignon :
une grande aventure de
PIF en 5 pages.

Robin des Bois ouvre le bal ! *Le célèbre hors-la-loi lutte contre Barron dit le Diable.* 20 pages haletantes.

5 AS ! 5 copains qui se trouvent face au plus loufoque des mystères : **Les jouets dangereux.** Une passionnante aventure comique de 5 pages.

A 6 h 45 pile passera le train bondé de nazis. **Le Grêle 7-13,** le fameux résistant français, décide de le faire sauter... Une histoire de guerre en 10 pages.

LE CONCOMBRE MASQUÉ, COUIK, NESTOR, PIFOU, GAI-LURON, M. LE MAGICIEN, AILLEURS, BOUBOULE, PLACID ET MUZO, CORINNE ET JEANNOT. Et... LÉO, BÊTE À PART, votre nouveau héros !

LE JOURNAL DE JEUX, de 16 pages, avec le jeu concours primé qui vous fera gagner 250 F et UN MAGNIFIQUE CADEAU.

ET BIEN SUR, LE GADGET-SURPRISE.



ROBIN DES BOIS

BIENTOT, VOUS RETROUVEREZ :

ARTHUR

TOTOCHÉ

TEDDY TED

LOUP NOIR

RAHAN

LES PIONNIERS DE L'ESPÉRANCE

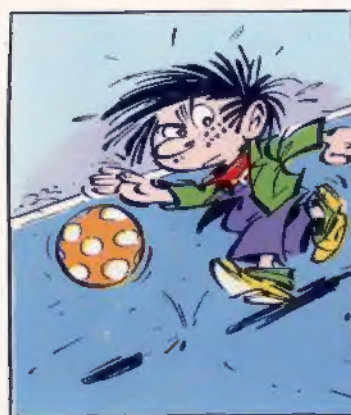
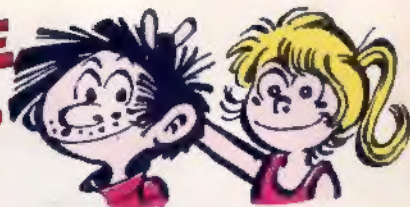
RAGNAR

JACQUES FLASH

BOB MALLARD

Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



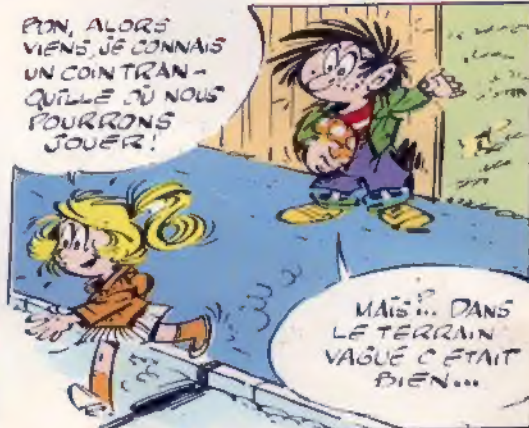
OH! TU AS UN BALLON JEANNOT? ON JOUE?...



D'ACCORD, CORINNE! MAIS JE TE PRÉVIENS, À LA MOINDRE BLAQUE, JE NE JOUE PLUS!!!



PON, ALORS VIENS, JE CONNAIS UN COIN TRAN-QUILLE OÙ NOUS POURRONS JOUER!



MAIS... DANS LE TERRAIN VAGUE C'ÉTAIT BIEN...

Aïe! Aïe! ATTENTION! JE LA SUIS, MAIS J'AI LE PRESSSENTIMENT QUELLE ME PRÉPARE ENCORE QUELQUE CHOSE!!!



VOILÀ, C'EST ICI! NOUS S'ÉCRONS BIEN.

PAS MIEUX QUE DANS LE TERRAIN VAGUE! ENFIN, ICI OU AILLEURS...



HOP!

PLOP!



HO!

HA!



JE NE L'AI PAS FAIT EXPRES JEANNOT, JE...

J'AI BIEN VU PETITE CORINETTE, TIENS, AIDE-MOI À ESCALADER CE MUR, JE VAIS LA RÉCUPÉRER!

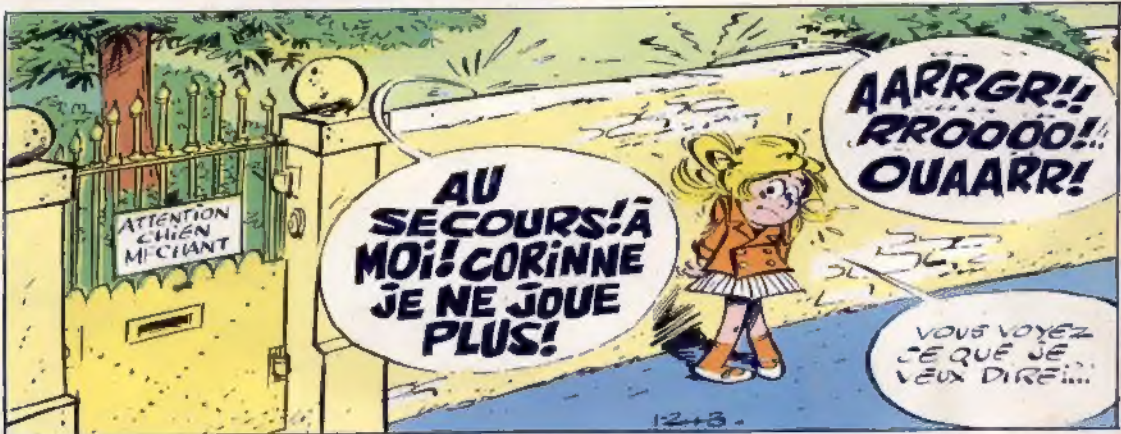


ALORS, TU LA TROUVES JEANNOT?

HEU... OUI, JE CROIS QUE LÀ VOIL...? MAIS... MAIS? NAAAAH!!

TABARY. 69.

JE PRÉFÉRERAI QUE VOUS NE REGARDIEZ PAS LA DERNIÈRE IMAGE! J'AI PEUR, TOUT À COUP, DE BAISSER DANS VOTRE ESTIME...



AU SECOURS! À MOI! CORINNE JE NE JOUE PLUS!

AARRGR!! RROOOO!! OUAARR!

VOUS VOYEZ CE QUE JE VEUX DIRE...